

Arquitetura View da S60

A interface do usuário de uma aplicação para Symbian OS pode ser implementada utilizando diferentes arquiteturas, dentre elas a Traditional Symbian OS Architecture, Baseada em Dialogs ou utilizando a arquitetura de Views da S60. Neste artigo serão abordados conceitos relacionados a arquitetura View da S60.

O que é um View?

O termo *View* remete ao componente do padrão MVC (Model-View-Controller) responsável por:

- Exibir a aplicação;
- Receber entradas do usuário;
- Observar o estado da aplicação e realizar as devidas atualizações na tela.

Na prática, *Views* são coleções de elementos da interface gráfica como, controles, menus, botões, eventos do teclado, entre outros. Aplicações podem ter uma ou mais *Views* entretanto uma restrição dessa arquitetura é que apenas uma *View* está visível por vez. A *View* que estiver ativa irá interagir com o usuário e receber eventos acionados por ele.

Arquitetura de Views na S60

Views nesta arquitetura derivam diretamente da classe *CAknView*, a qual deriva diretamente de *CBase* e não de *CCoeControl*. Isto implica que *Views* derivados de *CAknView* não são controles e por isso utilizarão classes controles derivados de *CCoeControl* para prover visualização gráfica da aplicação.

