

# Como detectar as teclas especiais do modo Canvas no Nokia

Cada aparelho [Java ME](#) possui teclas padronizadas para jogos (Game keys) e que são implementadas como constantes em cada telefone, assim você pode comparar/verificar-las no método `keyPressed` da classe `Canvas`.

Mas, existem mais teclas que você pode capturar caso você esteja usando um celular Nokia, utilizando a [Nokia UI API](#) e `FullCanvas`. Abaixo você tem acesso a estas novas constantes que podem ser usadas como as do MIDP:

- `KEY_DOWN_ARROW`
- `KEY_UP_ARROW`
- `KEY_RIGHT_ARROW`
- `KEY_LEFT_ARROW`
- `KEY_SEND`
- `KEY_END`
- `KEY_SOFTKEY1`
- `KEY_SOFTKEY2`
- `KEY_SOFTKEY3`

