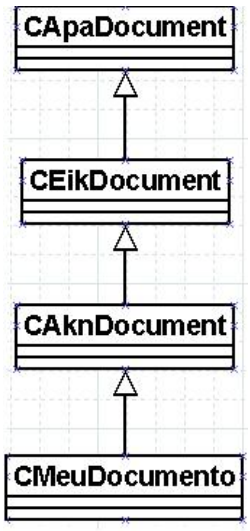
Recuperando um ponteiro para class Document

Muitas vezes quando utilizamos o padrão *Model-View-Controller* , precisamos acessar dados contidos na nossa classe Document.

Para fazer isto precisamos de um **ponteiro** que aponte para o objeto desta classe. Para recuperar este ponteiro iremos utilizar um método de **CEikAppUi** chamdo Document(). Este método retorna um ponteiro genérico do tipo CEikDocument. Para poder utilizar os métodos da nossa classe document precisaremos da um **cast** da **classe base** CEikDocument para a nossa classe CMeuDocumento (por exemplo).

Para ilustrar melhor a relação entre as classes aqui está um **diagrama de classes**. Para a nossa classe Document temos:



Não está explicíto, mas por estas classes começarem com a letra C, sabemos que são **derivadas** de CBase.

Recuperando o ponteiro dentro de uma classe AppUi

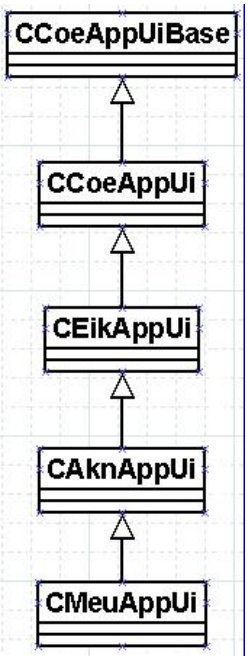
Classes AppUi são em geral derivadas de **CAknAppUi** (caso não implemente views) ou **CAknViewAppUi**(caso a aplicação trabalhe com views). Na relação de hierarquia elas **herdam** o método Document() de CEikAppUi. Considerando que você precise do ponteiro para Document **dentro** de sua classe **AppUi**, basta apenas chamar o método Document(), dando o devido cast. Exemplo:

```
// Cast para da classe base para a classe filho.
CMeuDocumento* documento = static_cast<CMeuDocument*>(Document());
// Chamando um método qualquer.
documento->MinhaFuncao();
```

Recuperando o ponteiro dentro do seu container

Classes derivadas de CCoeControl possuem um **atributo membro iCoeEnv**, que é um ponteiro do tipo CCoeEnv. Esta classe possui um método AppUi() que retorna um ponteiro do tipo **CCoeAppUi**, iremos utilizar este ponteiro para chamar o método Document de CEikAppUi. Como veremos na imagem abaixo CCoeAppUi não possui o método Document() implementado (ele está implementado em CEikAppUi , filha de CCoeAppUi), tereremos então quer dar um cast para a classe AppUi de nossa aplicação para poder acessar este método.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.



Exemplo

```
// Conversão do tipo CCoeAppUi para CMeuAppUi.
CMeuAppUi* appUi = static_cast<CMeuAppUi*>(iCoeEnv->AppUi());
// Conversão do tipo CEikDocument para CMeuDocumento.
CMeuDocumento* documento = static_cast<CMeuDocumento*>(appUi->Document());
// Chamando um método qualquer.
documento->MinhaFuncao();
```

Referências

Developing Series 60 Applications: A Guide for Symbian OS C++ Developers (cap. 4)

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.