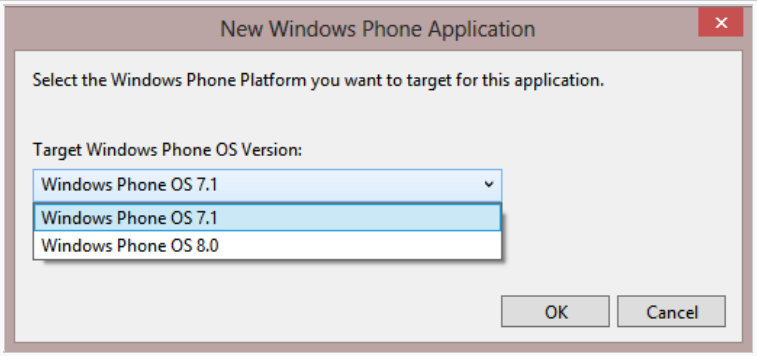
Tutorial para Windows Phone 7.8

O novo SDK 7.8 para o Windows Phone permite-nos utilizar novos "tiles" (ou mosaicos) da versão 7.1, mosaicos estes que já tinham sidos introduzidos no Windows Phone 8 .

Windows Phone 7.8

O Windows Phone 7.8 apresenta 3 tamanhos de "tiles" ou mosaicos que se podem aparecer na tela principal de um Windows Phone da linha 7.x. Agora, os utilizadores podem reorganizarem sua tela inicial da mesma foram como num Windows Phone 8. Para os programadores, Windows Phone 7.8 é atualmente um atualização incremental. O SDK 7.8 é apenas uma atualização do SDK anterior, em que "não é visivel alterações" à API. Windows Phone 7.8 é actualmente o código com a versão 7.10.8858.

Criando uma aplicação Windows Phone 7.8



Nova aplicação Windows Phone

Quando criamos uma nova aplicação, existe duas "targets", que podemos selecionar: 7.1 e 8. Para o que é pretendido iremos selecionar 7.1, uma vez que é o target para a aplicação de Windows Phone 7.8.

Configuração do projeto

É necessário alguns edição manual para ativar novos live tiles em um projeto do Windows Phone 7.1. Comecemos por abrir o ficheiro *WMAppManifest.xml* usando um editor xml, e então adicione o *AppExtract* bloco antes do bloco do elemento *App*.

O código será algo do género:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<Deployment xmlns="http://schemas.microsoft.com/windowsphone/2009/deployment" AppPlatformVersion="7.1">
  <AppExtra xmlns="" AppPlatformVersion="8.0">
    <Extra Name="Tiles" />
  </AppExtra>
  <App ...>
...
  </App>
</Deployment>
```

Ver Windows Phone 7.8 and Windows Phone 8 Live Tile light up for Windows Phone OS 7.1 apps(*) para mais detalhes.

(*) Artigo apenas em inglês.

Novas classses

Existem três novas classes no SDK 7.8 para os "tiles":

- FlipTileData
- IconicTileData
- CycleTileData

Mas infelizmente, uma vez que não existe um novo "target" estas classes não são visiveis no Visual Studio. Para criar e configurar os "titles" a única opção é a "reflection".

Usando novos tiles

A forma mais fácil de criar um tile largo é o uso do MangoPollo Library (este artilho detalha como a `Refection` funciona).

A beleza do MangoPollo Library é que podemos escrever um código único que vai funcionar para todas as versões do Windows Phone

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

Para configurar o title de omissão com uma imagem de fundo e tamanha largo poderemos usar o seguinte código

```
var tileId = ShellTile.ActiveTiles.FirstOrDefault();
if (tileId != null)
{
 var tileData = new FlipTileData();
 tileData.Title = "My app";
 tileData.BackContent = "";
 tileData.BackgroundImage = new Uri("/Images/Icon173x173.png", UriKind.Relative);
 tileData.BackBackgroundImage = new Uri("/Images/Icon173x173_back.png", UriKind.Relative);
 tileData.WideBackContent = "";
 tileData.WideBackgroundImage = new Uri("/Images/Image346x173.png", UriKind.Relative);
 tileData.WideBackBackgroundImage = new Uri("/Images/Image346x173_back.png", UriKind.Relative);
 Debug.WriteLine("Activating live tile: " + Mangopollo.Utils.CanUseLiveTiles);
 tileId.Update(tileData);
}
```

A "reflection" irá configurar a tile de acordo com o a versão do telefone.

Tamanhos Tile

Não foi possível, encontrar o artigo que contem especificamente os tamanhos dos tiles para Windows Phone 7.8 mas aqui ficam os valores:

- 173x173 para o modo "square" (quadrado)
- 346x173 para o modo "wide" (largo)
- 82x82 para o modo "small" (pequeno)

Podem consultar o artigo (MSDN)Windows Phone OS 7.1 Tiles, que contém um misto de informação entre os targets 7.8 e 8.0.

Limitações

- Ao contrário de no Windows Phone 8, wide tiles são apenas possíveis de forma programada, não existem nenhuma opção no manifesto nem no editor do visual studio.
- Não é possível escolher um wide live tile como default tile (para que seja possível escolher um novo tile, como default tile de forma programável, temos que iniciar a aplicação uma vez.
- Live tiles remotos parecem não funcionar nos aparelhos actuais. (Ver abaixo).

Remote live tiles

Configurar remote live tiles em projetos no Windows Phone 7.8 é uma área um pouco obscura. Podemos ver as limitações do Mango aqui.

- Remote Live tiles funcionam perfeitamente no emulador (pull mode).
- Nos aparelhos atuais, remote tiles (pull mode), simplesmente parecem não funcionar de maneira nenhuma. No caso dos lumia 800 não se consegue por wide tiles a partir do momento em que aparecem URLS remotos.
- A única solução é utilizar a *isostore* para guardar imagens e fazer o update delas usando o background agente

---

Sumário

Com um pouco de código podemos fazer uso das funcionalidades das novas "live tiles" tanto para o Windows Phone 7.8 como para o Windows Phone 8. Pondo à parte o "live tile" de omissão, as semelhanças serão muitas para o utilizador final, e a menos que a aplicação para o Windows Phone 8 precise de novas features, podemos usar o mesmo código para todos os aparelhos.

Referências

- Now Available: Windows Phone SDK Update for 7.8(*)
- Windows Phone 7.8 and Windows Phone 8 Live Tile light up for Windows Phone OS 7.1 apps(*)
- Adding Windows Phone 8 and 7.8 Tile functionality to Windows Phone OS 7.1 apps(*)
- Mangopollo(*)

(*) Disponível apenas em inglês

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.