API de pagamento: JSR 229

Eu sinto que a JSR-229 (Payment API(API de pagamento)) é uma API muito útil para muitas aplicações. Eu estou aqui tentando desenvolver um simples exemplo na payment API(API de pagamento). Este exemplo é sobre, você oferecer uma versão demo de um jogo para o usuário e deseja anexar uma funcionalidade que oferece a possibilidade de que se o usuário quiser, ele pode atualizar o seu jogo para uma versão completa depois de pagar o valor requerido.

```
import javax.microedition.lcdui.*;
import javax.microedition.midlet.MIDlet;
import javax.microedition.payment.TransactionListener;
import javax.microedition.payment.TransactionModule;
import javax.microedition.payment.TransactionRecord;
import javax.microedition.payment.TransactionModuleException;

public class MyGame extends MIDlet implements TransactionListener, CommandListener {
  private TransactionModule transModul;
  private int upgrade = 0;
  private boolean full_version = false;

  private Display display;
  private Command CMD_EXIT;

  public MyGame(){
    display = Display.getDisplay(this);
    Form formMain = new Form("GamePay");
    CMD_EXIT = new Command("Exit", Command.EXIT, 1);
    formMain.addCommand(CMD_EXIT);
    formMain.setCommandListener(this);
    display.setCurrent(formMain);//display the game screen

    try {
      transModul = new TransactionModule(this);
    }
    catch(TransactionModuleException e) {

      e.toString();
    }
    catch(Exception e) { }

    try {
      transModul.setListener(this);
    } catch(Exception e) { }
  }

  public void startApp(){
    while (!full_version) {

    try {
//process the transaction of the money for the full version.
      transModulo.process(upgrade, "full version", "if you like the demo version and you
want to play the full version download the full version of the game");
      synchronized(this) {
        try {
          wait(); //wait for some time
        }
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

```
        catch (InterruptedException ie) { }
      }
    }

    catch (Exception e) { }

    Alert alert; ;
    if(full_version)
   alert = new Alert("congrats!","welcome u have the full version of the game" ,null,
AlertType.CONFIRMATION);
    else
     alert = new Alert("sorry","you are running a demo version of the game",null,
AlertType.WARNING);
    alert.setTimeout(Alert.FOREVER);
    display.setCurrent(alert);
    try {
      Thread.sleep(5000);
    }
    catch (InterruptedException el) {
      el.getMessage();
    }


    }
  }


  public void processed(TransactionRecord record){
    switch(record.getState()) {
      case TransactionRecord.TRANSACTION_SUCCESSFUL:
       full_version=true;
      break;
      case TransactionRecord.TRANSACTION_REJECTED:

      break;
      case TransactionRecord.TRANSACTION_FAILED:
      default:

      break;
    }
    synchronized(this) {
      notify();
    }
  }

  protected void pauseApp() { }

  protected void destroyApp(boolean arg0) { }

  public void commandAction(Command command, Displayable displayable){
    if (command == CMD_EXIT) {
      destroyApp(true);
      notifyDestroyed();
    }
  }
}
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

Eu não testei essa aplicação para trasferência de dinheiro. Eu quero aprender mais sobre esta API. Então, por favor teste no seu sistema e diga-me se você quer corrigir alguma coisa.

Para este programa algumas entradas do Jad são requeridas também, as quais eu estou dando abaixo.

```
MIDlet-Version: 1.0.0
MIDlet-Vendor: Midlet Suite Vendor
MIDlet-Jar-URL: MyGame.jar
MicroEdition-Configuration: CLDC-1.1
MicroEdition-Profile: MIDP-2.0
MIDlet-Name: MyGame Midlet Suite
Pay-AMEX-Info: X-CCARD, EUR, AMEX, https://localhost
Pay-AMEX-Tag-0: 1.55, full_version
Pay-Adapters: PPSMS,X-CCARD
Pay-DNSDNA-Info: PPSMS, EUR, 380, 77
Pay-DNSDNA-Tag-0: 1.45, 5550000, full_version
Pay-Feature-0: 0
Pay-MASTERCARD-Info: X-CCARD, EUR, MASTERCARD, https://localhost
Pay-MASTERCARD-Tag-0: 1.45, full_version

Pay-Providers: SONERA, VISA, RADIOG, DNSDNA, MASTERCARD, AMEX
Pay-RADIOG-Info: PPSMS, EUR, 747, 88
Pay-RADIOG-Tag-0: 1.35, 5550000,full_version

Pay-SONERA-Info: PPSMS, EUR, 928, 99
Pay-SONERA-Tag-0: 1.40, 5550000, full_version

Pay-Update-Stamp: 2004-08-12T13:30:00Z
Pay-Update-URL: http://localhost/MyGame/bin/MyGame.jpp
Pay-VISA-Info: X-CCARD, EUR, VISA, https://localhost
Pay-VISA-Tag-0: 1.50, full_version

Pay-Version: 1.0
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.