Archived:Como fazer um campo de entrada de texto em Flash Lite

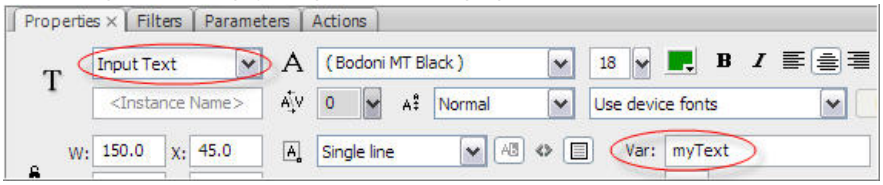
Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

Não recomendamos o desenvolvimento em Flash Lite para aparelhos atuais da Nokia. Todos os artigos relacionados a Flash Lite foram arquivados. A plataforma Nokia Asha e os aparelhos recentes S40 não possuem mais o Flash Lite. O uso de Flash Lite em Symbian é limitado. Por exemplo, informações relativas à plataforma Nokia Belle podem ser encontradas neste link (em Inglês). Informações específicas de Flash Lite para aparelhos S40 ANTIGOS e Symbian podem ser encontradas na Flash Lite Developers Library (em Inglês).

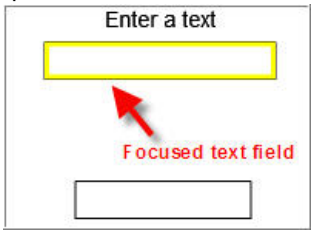
Construindo um simples campo de texto

Flash Lite 2

- Utilizando a *Ferramenta de Texto (Text tool)*, arraste o campo de texto.
- Na guia *Propriedades (Properties)*, selecione *Texto de entrada (Input Text)* e preencha o campo *Var* para vinculá-lo a uma variável. (*Meu Texto (myText)* nesse exemplo).



- Para editar um campo de texto, os utilizadores tem que focar a entrada no campo de texto, em seguida, pressione a sua escolha do dispositivo de chave. Por padrão, um retângulo amarelo será estabelecido em torno da entrada do campo de texto que tem o foco.



- Quando um usuário editar um campo de texto, as variáveis ligadas ('**MyText aqui) irá conter este valor.**

Flash Lite 2.1 and 3.x

Limitação de Entrada Textfield em Flash Lite 2.0

- Flash Lite 2.0 não suporta **inline text input**.
- Quando o usuário tem de entrar em Textfield, o usuário é solicitado com uma **Caixa de Diálogo (Modal Dialog Box)** que aparece ao longo da aplicação Flash Lite.
- Antes de entrar no Textfield, o usuário deve **definir o foco(set the focus)** para o textfield e também ativá-lo usando a tecla **Selecionar(Select)**.
- Flash Lite 2.0 não tem a capacidade de definir **seleção de textos (text selections)**.

Usando Inline Textfield em Flash Lite 2.1 e 3.x

Usando inline textfield o usuário pode editar o campo de texto **diretamente na aplicação Flash Lite** e não em separado como no modelo de caixa de entrada. No caso da linha de entrada de texto Flash Lite não processar a entrada de usuário diretamente, mas **dispositivos nativos editores de métodos de entrada** são usados. Quando o inline textfield está ativo, o FLash Lite player não pode executar qualquer instrução em modo***restrita***. Somente após o campo de texto está desativado, o Flash Lite iniciar em modo normal.

Quando o usuário está entrando no campo de entrada de texto, o FLash Lite player usa **Entrada de modo indicador (Input**

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

Mode Indicator) para indicar se é **entrada alpha (alpha input)**(Indicado por uma letra '**A**') ou **entradas numéricas**(Indicadas pelo sinal '**#**').

Após o usuário define foco para introduzir texto de campo, não é necessário para o usuário para pressionar os dispositivos *'Select'* chave no caso de o pedido contém texto seguinte campo ativação código.

Após o usuário definir o foco para introduzir o texto no campo, não é necessário para o usuário pressionar no dispositivo a tecla **Selecionar (Select)** no caso de o pedido conter texto seguinte para ativação de código.

```
var objFocusListener:Object = new Object ();
objFocusListener.onSetFocus = function (oldFocus, newFocus) {

    fscommand ("activateTextField", "");

};
TextFieldInstanceName.addListener (objFocusListener);
```

Personalizando a entrada de texto

- **Campo de entrada numérica**

Você pode fazer um campo texto de entrada que permite apenas números, executando o seguinte código:

```
fscommand2("SetInputTextType", "myText", "Numeric");
```

- **Definindo o máximo de caracteres permitidos**

Selecione o campo de texto, em seguida escolha *Máximo de caracteres (Maximum characters)* na aba *Propriedades (Properties)*.

- **Definindo a cor do foco do retâgulo (apenas Flash Lite 2.x)**

Você pode mudar a cor do fodo do rectângulo (amarelo por padrão) usando a seguinte declaração:

```
fscommand2("SetFocusRectColor", 255, 153, 0); //Orange
```

To reset the color of the focus rectangle:

```
fscommand2("SetFocusRectColor", <red>, <green>, <blue>);
```

Leitura

Creating Specialised TextFields

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

 (C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.