Archived:Como usar um QLCDNumber

Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

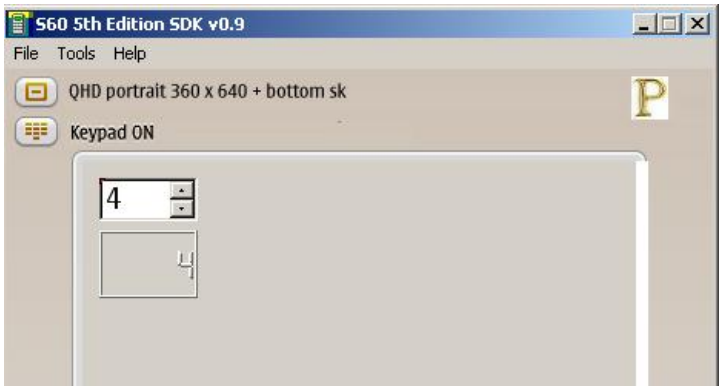
Qt Quick should be used for all UI development on mobile devices. The approach described in this article (based on QWidget) is deprecated.

Este artigo mostra como utilizar números em LCD para mostrar algum número. Por exemplo, ele pode ser usado para mostrar a pontuação de um jogo.

Funcionalidades

- Esta linha de código cria um objeto LCDNumber.

```
QLCDNumber* number = new QLCDNumber(this);
```



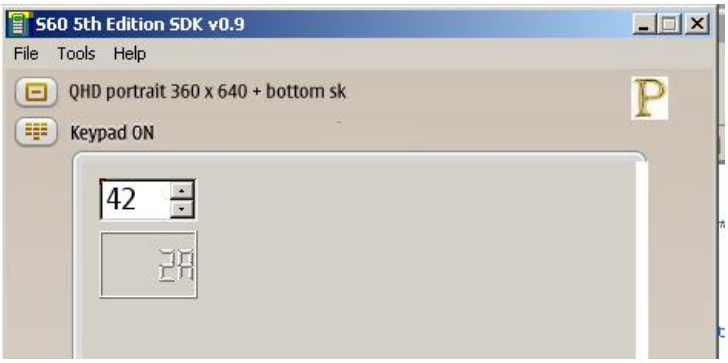
- Para especificar o tipo do estilo de exibição. Qt suporta três diferentes tipos de estilos preenchidos, isto é, Filled,Outline e Flat.

```
number->setSegmentStyle(QLCDNumber::Filled);
```

- Para especificar o número de dítigos de LCD que gostaria de mostrar. Esta função especifica o modo do LCD. Vários modos são suportados como: Hex,Dec,Bin and Oct.

```
number->setMode(QLCDNumber::Hex);
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.



Links relacionados

- Verifique este exemplo que mostra como usar o QLCDNumber: relógio digital.
- Leia mais sobre QLCDNumber (Inglês)
- Download Lcdnumber.zip

Código fonte

Cabeçalhos de arquivo

```
#ifndef LCDNUMBER_H
#define LCDNUMBER_H

#include <QWidget>
#include <QLCDNumber>
#include <QSpinBox>
#include <QVBoxLayout>

class lcdnumber : public QWidget
{
    Q_OBJECT

public:
 lcdnumber(QWidget *parent = 0);
    ~lcdnumber();
private:
    QVBoxLayout* layout;
    QLCDNumber* number;
    QSpinBox* spin;

};

#endif // LCDNUMBER_H
```

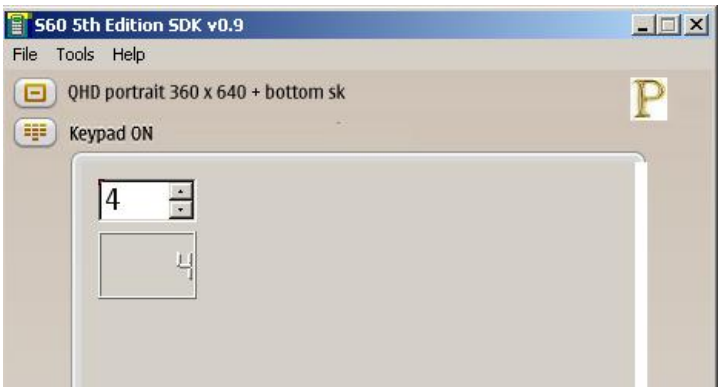
Source file

```
#include "lcdnumber.h"

lcdnumber::lcdnumber(QWidget *parent)
    : QWidget(parent)
{

        setWindowTitle(("LCD Number"));
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

```
  layout = new QVBoxLayout(this);
  number = new QLCDNumber(this);
  spin = new QSpinBox(this);
  spin->setMaximum(9);
  spin->setMinimum(0);

  connect(spin, SIGNAL(valueChanged(int)), number, SLOT(display(int)));
  layout->addWidget(spin,Qt::AlignCenter);

  layout->addWidget(number,Qt::AlignCenter);
  showMaximized();
 }

 lcdnumber::~lcdnumber()
 {

 }
```

Captura de tela



(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.