Archived:Como usar um QPushButton

Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

Qt Quick should be used for all UI development on mobile devices. The approach described in this article (based on QWidget) is deprecated.

QPushButton é simplesmente um botão de comando, retangular, com um texto impresso nele. A maioria dos botões de interface gráfica do usuário(GUI) são usados para executar determinadas tarefas no computador ou no dispositivo móvel.

Funcionalidades

- *Push buttons* são criados sem o marcador/rótulo de texto(text label), depois, o método *setText()* pode ser usada para configurar o marcador/rótulo.

```
QPushButton button;
button.setText("hello");
```

- Nós podemos também adicionar um ícone para o botão, usando o seguinte método:

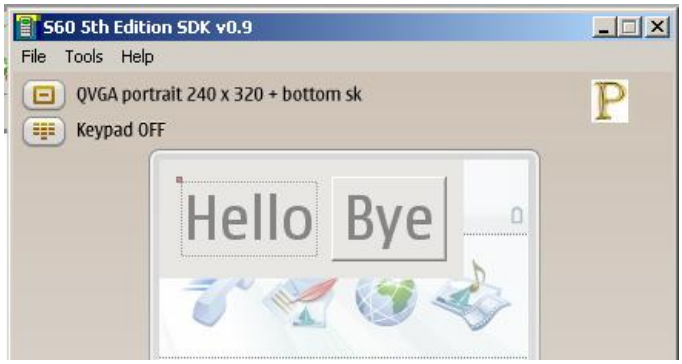
```
button.setIcon("c://icon.jpg");
```

- Para desabilitar o botão nós podemos usar:

```
button.setDisabled(true);
```

- Para configurar a visualização *Flat*(chata) ao invés da visualização padrão (3D) do botão, use a chamada *setFlat(1)*. A figura abaixo mostra que o botão "Hello" é chato (Flat) e o botão "Bye" é gráfico(3D).

```
button.setFlat(1);
```



- Para redimensionar o botão nós temos o seguinte método:

```
button.resize(100,20);// o primeiro argumento é o comprimento e o segundo a altura
```

- Quando o usuário clicar no botão, ele irá emitir sinais diferentes como *clicked()*, ao ser ativado pelo clique do mouse, *pressed* ou *released()*. Este sinal pode ser conectado ao slot para executar a tarefa.
- Botões de comando tornam-se o botão padrão automaticamente quando recebem o foco. Um botão padrão é um *push button* que é ativado quando o usuário pressiona enter ou uma tecla de retorno em um diálogo. Por padrão todos os botões são criados como auto-padrão. Você pode mudar isto com *setAutoDefault()*. Botões auto-padrão necessitam de um pequeno espaço extra, necessário para desenhar o indicador de botão padrão. Se você não quer este espaço ao redor do seus botões,

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

chame o método *setAutoDefault(false)*.

```
button.setAutoDefault(false);
```

- Existem muitas outros métodos disponíveis que podem ser usadas com *push button*. Você pode ter mais detalhes sobre *push botton* aqui (Inglês).

Captura de tela

```
QPushButton *button = new QPushButton("Quit");
QObject::connect(button, SIGNAL(clicked()),&a, SLOT(quit()));
button->show();
```

- Leia mais

QPushButton (Inglês)

Links relacionados

Archived:Creating Context Menu from QPushButton (Ingês)

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.