Archived:Como usar um QWidget

Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

Qt Quick should be used for all UI development on mobile devices. The approach described in this article (based on QWidget) is deprecated.

Introdução

A classe QWidget é a base de todos os objetos de interface do usuário. Ele recebe eventos de mouse, teclado e outros do sistema de janelas, e desenha a sua representação na tela. Todo widget é retangular, e é classificado em um *Z-order*.

Um widget é chamado de janela se ele não for incorporado em um widget "pai". Widget que não são janelas, são usados com um widget "filhos". A maioria dos Widgets em Qt são usados com widgets filho.

Qaundo um widget é usado como um *container*, para agrupar inúmeros widget *filhos*, ele é conhecido como widget composto.

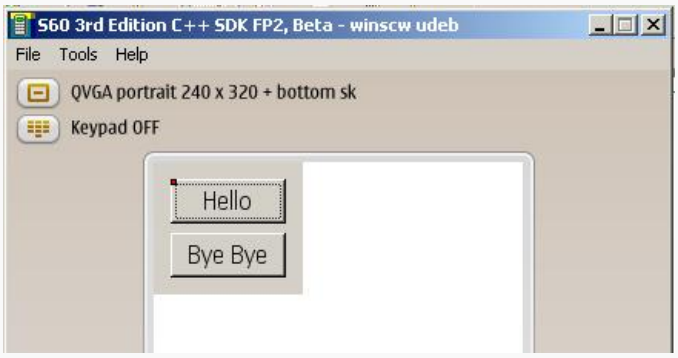
Funcionalidades

- As dimensões do QWidget pode ser configuradas ou modificadas com o método *QWidget::resize()*.

```
QWidget window;
window.resize(100,50);
```

- Qt provêr um sistema de camadas para organizar as dimensões e a posiçao de um widget *filho*. Aqui está um exemplo usando QVBoxLayout para alinhar dois botões verticalmente:

```
QVBoxLayout *layout=new QVBoxLayout();
layout->addWidget(new QPushButton("Hello"));
layout->addWidget(new QPushButton("Bye Bye"));
window.setLayout(layout);
```



- Para tornar um Widget visível, nós usamos *QWidget::show()*:

```
window->show();
```

Trecho de código

```
#include <QApplication>
#include <QPushButton>
#include <QVBoxLayout>
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication app(argc, argv);
    QWidget window;
    window.resize(100,50);
    QVBoxLayout *layout=new QVBoxLayout();
    layout->addWidget(new QPushButton("Hello"));
    layout->addWidget(new QPushButton("Bye Bye"));
    window.setLayout(layout);
    window.show();
    return app.exec();
}
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.