Archived:Widgets, em Qt

Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

Qt Quick should be used for all UI development on mobile devices. The approach described in this article (based on QWidget) is deprecated.

Introdução

Widgets são elementos visuais que combinados são utilizados para criar interfaces do usuário em aplicações. Botões, Menus, Barras de Rolagem, Caixas de texto e Janelas são exemplos de *widgets*.

Exemplos de Widget: QSpinBox e QSlider

Todos os *widgets* em Qt derivam da classe QWidget. O Framework do Qt oferece um conjunto de Widgets padrões prontos para uso como os mencionados acima mas é flexível o suficiente para permitir que *widgets* personalizados sejam criados. Isto é feito herdando de QWidget ou de qualquer outra classe que represente um *widget*.

Um Widget pode conter um ou mais *widgets* (widgets pertencetes a outros widgets são conhecidos por *child widgets*). *Child widgets* são visíveis dentro da área visível do *Widget* Pai (o widget que contêm outros *widgets* é considerado parent *widget* dos *widgets* filhos). Um *widget* sem pai é considerado como sendo de nível superior (*top-level widget*) e em geral é a janela da aplicação (*window*). Qualquer *widget* pode ser de nível superior assim como qualquer *widget* pode ser filho de qualquer outro *widget*. O posicionamento visual dos *widgets* filhos na área do *widget* pai pode ser organizado de forma automática utilizando gerenciadores de *layout* (*layout managers*) ou manualmente se preferir.

Quando um *widget* pai é desabilitado, ocultado ou seu ponteiro é deletado, a mesma ação se aplica recursivamente a todos os seus filhos.

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.