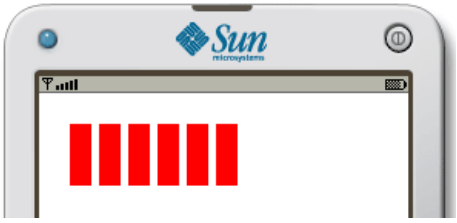
Barra de progresso, usando Canvas, em Java ME

Uma barra de progresso simples para ser usada em Canvas quando longas operações estiverem sendo feitas. Você pode ver um. Aqui você pode ter uma pré-visualização. Emulador barra de progresso em Canvas



Nós vamos iniciar definindo algumas variáveis de instância, que usaremos dentro do nosso código

```
public long stepInterval = 250L;

public int width = 0;
public int height = 0;

int padding = 0;

int color = 0x000000;

int squares = 0;
int squareWidth = 0;

int currentSquares = 0;

Timer stepTimer = null;
```

Agora o construtor da barra, que tem os argumentos:

- tamanho da barra (width(largura) e height(altura))
- padding(espaçamento) entre os quadrados
- número de quadrados para ser usados.
- cor dos quadrados

```
public LoadingBar(int width, int height, int padding, int squares, int color)
{
 this.width = width;
 this.height = height;
 this.squares = squares;

 this.color = color;
 this.padding = padding;

 this.squareWidth = (width - padding) / (squares) - padding;
}
```

O método *Paint* é bastante simples:

```
public void paint(Graphics g)
{
 g.setColor(color);

 for(int i = 0; i < currentSquares; i++)
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

```
 {
  g.fillRect(i * (squareWidth + padding), 0, squareWidth, height);
 }
}
```

Finalmente, a animação lógica, onde usaremos um contador, e exibir o método *start()* e *stop()* para controla a animação da barra.

```
public void start()
{
 stepTimer = new Timer();

 stepTimer.schedule(new TimerTask()
  {
   public void run()
   {
    step();
   }
  },
  stepInterval, stepInterval
 );
}
public void stop()
{
 stepTimer.cancel();
}
void step()
{
 currentSquares = (currentSquares + 1) % (squares + 1);
}
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.