Category:Lang-Portuguese

Todos os artigos em Português

Esta página irá guardar todos os artigos (829) em Português do Nokia Developer Wiki. Para ajuda a trabalhar com a wiki Portuguesa consulte a área de ajuda em português.

Sub-categorias principais

- Windows Phone
- Java ME
- Qt
- Symbian C++
- Maemo
- Open C/C++
- Flash Lite
- Python (Arquivado)
- Symbian
- Symbian Web Runtime
- Outras Categorias

Guia rápido

- Guia de escrita para artigos
- Guia para Tradução de Artigos
- Começando a programar para dispositivos móveis

Outros portais

- Portal: Artigos em destaque
- Portal:Lista de Artigos Mais Recentes
- Portal:Lista de Artigos Mais Vistos
- Portal:Lista de Artigos Recentemente Editados
- Portal:Lista de todos os exemplos de código

- Jogo Snake no Windows Phone 7 NEW . . influencer
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Media Library – MediaLibraryService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Media Library - ScreenshotService . . saramgsilva
- Como criar um carrossel de imagem no Windows Phone . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit UserInfo - UserExtendedPropertiesService . . saramgsilva
- Como usar Cimballino Windows Phone Toolkit PhoneDialer - PhoneCallService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Location . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Device Info - DeviceExtendedPropertiesService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit - NavigationService . . saramgsilva
- Como avaliar uma aplicação usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit - MessageBoxService . . saramgsilva
- Como enviar email usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Como partilhar um link usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Camera - CameraCaptureService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit - ApplicationManifestService . . saramgsilva

- Instalar o SDK do Windows Phone 8 numa Máquina Virtual e ter o Emulador funcional
- Tutorial para se cadastrar no Dev Center usando o código de ativação de estudante
- Como gerar e ler códigos de barras em Windows Phone
- Implementando publicidade usando Nokia NAX em aplicações Windows Phone
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 1
- Como codificar a URL em Java ME
- Como usar o Monogame para criar jogos baseados em XNA no Windows Phone 8
- Como usar a IDE Qt Creator
- Como usar o SQLite no Windows Phone
- Desenvolvendo aplicações em Java ME usando Netbeans IDE
- Como instalar aplicações Java ME em dispositivos móveis
- Novidades no Windows Phone 8
- Como mostrar localizações em um mapa usando a API do Google Maps em uma aplicação Qt para JavaScript
- Dicas gerais para se otimizar código Java ME
- Arquitetura de aplicações multiplataforma para dispositivos móveis

- Jogo Snake no Windows Phone 7 NEW . . ronaldo.duarte

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Media Library – MediaLibraryService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Media Library - ScreenshotService . . saramgsilva
- Como criar um carrossel de imagem no Windows Phone . . saramgsilva
- Como usar Cimballino Windows Phone Toolkit PhoneDialer - PhoneCallService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Location . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit UserInfo - UserExtendedPropertiesService . . saramgsilva
- Como achar lugares em torno de você com Nokia Maps e GeoNames API, usando Windows Phone . . saramgsilva
- Aplicando estilo ao ToggleSwitch do WPToolkit . . saramgsilva
- Perguntas NFC - um jogo baseado em texto para Windows Phone . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Camera - CameraCaptureService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Device Info - DeviceExtendedPropertiesService . . saramgsilva
- Como partilhar um link usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Como enviar email usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Solicitação de atualização do aplicativo usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva

- Como melhorar as práticas de programação utilizando o StyleCop . . PedroQ
- Instalar o SDK do Windows Phone 8 numa Máquina Virtual e ter o Emulador funcional . . PedroQ
- Mapa com direções no Windows Phone 8 . . Vitor Pombeiro
- Novidades no Windows Phone 8 . . Vitor Pombeiro

Artigos

A

- A ApiBridge em Java ME
- API Bluetooth
- API Wireless Messaging
- API de pagamento: JSR 229
- APIs adicionais disponíveis para a plataforma Java ME
- Abandonos (Leaves)
- Acesso Direto à Tela (DSA)
- Adicionando um ícone à MIDlet
- Adicionando uma nova biblioteca ao NetBeans
- Anatomia de um Tile
- Análise de um arquivo XML usando JSR 172
- Aparelhos S60
- Aplicando estilo ao ToggleSwitch do WPToolkit
- Aplicação em tela cheia
- Aplicações Open C e RDA
- Arquitetura MVC - Model-View-Controller
- Arquitetura View da S60
- Arquitetura de aplicações multiplataforma para dispositivos móveis
- Arquitetura do Framework Symbian
- Arquivo MMP
- Arrays dinâmicos
- Assinando a aplicação
- Azure Mobile Services - Implementando Push Notifications

C cont.

- Como recuperar o endereço MAC de um dispositivo WLAN
- Como recuperar o número da versão do Java Runtime para S60
- Como recuperar o valor atribuido ao Midlet do jad
- Como recuperar propriedades de sistema usando Java ME
- Como repetir a execução de uma tarefa agendada
- Como reproduzir MP3 a partir de servidor em Java ME
- Como saber se o dispositivo permite o uso da FileConnection API (JSR-75)
- Como selecionar informações do banco de dados sem o uso de declaração SQL em Qt
- Como tirar foto usando JSR 234
- Como tirar fotos, gravar vídeos, e tocar música usando a API MMAPI
- Como tocar som no Java ME
- Como tocar um sinal sonoro ("beep") no MIDP 1.0 sem APIs extras
- Como trabalhar com múltiplos arquivos de áudio em Java ME
- Como trocar os valores das variáveis utilizando operações bit a bit.
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit - ApplicationManifestService
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit - MessageBoxService

L cont.

- Lendo a tabela de pontos de acesso
- Lendo informações do IMEI em ambiente S60 2nd edition usando PlpVariant API
- Ler número serial de tags NDEF (NFC)
- Libcrypt (Português)
- Libglib (Português)
- Libm (Português)
- Libpthread (Português)
- Limitações de Open C
- Linux (Português)
- Lista com Imagens em Java ME
- Lista dos processos em execução
- Lista exclusiva
- Lista múltipla
- Listando Informações do PIM a Partir da JSR-75
- Listas Duplamente Encadeadas
- Livros sobre Java ME
- Livros sobre Symbian OS

M

- MIDP (Português)
- MIDP 1.0 (Português)
- MIDP 2.0 (Português)
- MOAP (Português)
- MVVM em multi-plataforma usando MvvmCross
- Manipulando arquivos XML com a API NanoXML
- Manipulando eventos de teclado em

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

B

- Bantumi GL (Português)
- Barra de loading simples, usando Canvas, em Java ME
- Barra de progresso, usando Canvas, em Java ME
- Bibliotecas Open C
- Blogs Open C
- Brechas na memória

C

- Caffeine (Português)
- Capabilities (Português)
- Capturando abandonos com TRAP
- Carbide.c++ FAQ (Português)
- Chamadas síncronas e assíncronas da API de serviços do WRT
- Checando se uma API específica é suportada em Java ME
- Choice group in LCDUI (Português)
- Classe utilitária para teclado em jogos
- Classes C
- Classes M
- Classes R
- Classes T
- Codecs - português
- Coding4Fun - usando o controlo AboutPrompt
- Começando a programar para dispositivos móveis
- Como (não) paralisar a UI usando async-await
- Como Depurar Aplicativos HTML5 no Windows Phone
- Como Usar o QStyleSheet para alterar o Plano de Fundo
- Como acessar o IMEI usando Java ME
- Como achar lugares em torno de você com Nokia Maps e GeoNames API, usando Windows Phone
- Como acionar o browser a partir do Java ME
- Como acrescentar múltiplos idiomas à tua aplicação Windows Phone com ajuda do Multilingual App Toolkit
- Como adicionar contatos usando a JSR 75
- Como adicionar múltiplas MIDlets no arquivo manifest
- Como adicionar um vídeo para um contato em Java ME
- Como adquirir e publicar conteúdo de/para Tags NFC e pares próximos
- Como ajustar uma imagem ao
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit - NavigationService
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Camera - CameraCaptureService
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Device Info - DeviceExtendedPropertiesService
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Location
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Media Library - ScreenshotService
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Media Library – MediaLibraryService
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit UserInfo - UserExtendedPropertiesService
- Como usar Cimballino Windows Phone Toolkit PhoneDialer - PhoneCallService
- Como usar MVVM Light Toolkit para Windows Phone
- Como usar Pop-Ups em Windows Phone
- Como usar Web Services em Java ME
- Como usar a API Soft Notification em Java ME
- Como usar a API sysinfo com Widgets WRT
- Como usar a IDE Qt Creator
- Como usar a solicitação HTTP POST em Java ME
- Como usar autofoco
- Como usar dois Forms
- Como usar feeds RSS em Widgets WRT
- Como usar fontes personalizadas em Java ME
- Como usar links e abrir o browser Web usando Widgets WRT
- Como usar o GCCE com Open C
- Como usar o Monogame para criar jogos baseados em XNA no Windows Phone 8
- Como usar o SQLite no Windows Phone
- Como usar sensores em Java ME
- Como usar símbolos pré-processadores
- Como usar um Popup choice group, em LCDUI
- Como usar um TextBox dentro de um Pop-up, com Java ME widgets
- Manipulação de mensagens em Java ME
- Mapa com direções no Windows Phone 8
- Matchbox (Português)
- Medindo tempo de execução no código, para poder otimizá-lo
- Memória Flash
- Memória RAM
- Memória ROM
- Memória nos dispositivos móveis
- Menu com abas, em Java ME
- Mobile Design Pattern. Tema Web
- Mobile Design Pattern: Adaptabilidade de interface gráfica
- Mobile Design Pattern: Barra de aplicações
- Mobile Design Pattern: Estilo do Teclado sensível ao toque
- Mobile Design Pattern: Foto na lista de contatos
- Mobile Design Pattern: Janela do Skype
- Mobile Design Pattern: Lista de sub-menu
- Mobile Design Pattern: Mensagem de notificação
- Mobile Design Pattern: Menu Drop-down (Português)
- Mobile Design Pattern: Menu de ícones flutuantes
- Mobile Design Pattern: Menus em telas sensíveis ao toque (touch screen)
- Mobile Design Pattern: Papel de parede inteligente
- Mobile Design Pattern: Prompt Contextual (Português)
- Mobile Design Pattern: Rolagem
- Mobile Design Pattern: Tema do MP3 Player
- Mobile Design Pattern: Tema para o menu do dispositivo móvel
- Mobile Design Pattern: Temas
- Mobile Design Pattern: Visualizador de imagens
- Mobile Design Pattern: Widgets elegantes em dispositivos móveis
- Mobile Web Design Pattern: Grid (Português)
- Moldagem de texto em Java ME
- Monitorando status da bateria usando CTelephony
- Monitorando status da chamada com CTelephony

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

tamanho da tela
- Como armazenar Geo Coordenadas numa Tag NFC
- Como armazenar dados de aplicações em Tags NFC
- Como armazenar dados usando RMS, em Java ME
- Como auto assinar um arquivo .sis
- Como avaliar uma aplicação usando Cimbalino Windows Phone Toolkit
- Como bloquear o screen saver em Java ME
- Como capturar a saída de System.out de um MIDlet e salvá-lo em um arquivo em dispositivos S60
- Como capturar informações do sistema celular
- Como capturar o nome do arquivos instantaneamente em Java ME
- Como capturar os valores do acelerômetro, em Java ME
- Como capturar programáticamente o ecrã de aplicações Windows Phone
- Como codificar a URL em Java ME
- Como configurar o Java ODD para WLAN com as IDEs: Eclipse e NetBeans
- Como configurar um alarme em Java ME
- Como converter TBuf16 para um array de caracteres
- Como converter um TBuf para QString
- Como criar Menus em Canvas
- Como criar thumbnails em Java ME
- Como criar um TextBox em Java ME
- Como criar um alarme de aniversário no Java ME
- Como criar um carrossel de imagem no Windows Phone
- Como criar um menu em Java ME
- Como criar um rádio-controlador para um carro, com os aparelhos Nokia N97 ou Nokia 6260 slide
- Como criar um rápido menu de opções no Java ME
- Como criar um sistema de 'High score' com Java ME
- Como criar uma URL usando NFC
- Como criar uma entrada de texto personalizada, em Java ME
- Como criar uma janela de confirmação em Java ME
- Como criar uma lista implícita em Java ME
- Como criptografar um texto usando
- Como usar video streaming em Java ME
- Como utilizar a API do Instagram em uma aplicação Windows Phone
- Como utilizar conexões via USB em JavaME
- Como utilizar diferentes tipos de teclado em Java ME
- Como utilizar fontes redimensionáveis livremente em Java ME
- Como utilizar números com ponto flutuante na CLDC 1.0
- Como utilizar requisições HTTP GET em JavaME
- Como utilizar um RMS
- Como utilizar uma API opcional em Java ME
- Como verificar atualizações dentro da própria aplicação
- Como verificar os formatos de mídia compatíveis com o seu celular utilizando Java ME
- Como verificar se a aplicação está funcionando no modo Kid's Corner
- Como verificar se o dispositivo tem ou não cartão de memória
- Como verificar se é possível usar a câmera do aparelho, em Java ME
- Comparação de String
- Compilando um projeto Qt via linha de comando
- Comunicação entre processos ou threads
- Conexão via socket a um endereço IP
- Configurar o tamanho da janela TCP
- Constantes para teclas especiais (modo Canvas no Java ME)
- Construção em 2 fases
- Controlador Ogg Vorbis para MMF
- Controle de versão
- Controles
- Controles Compostos
- Controles Compostos - Exemplo
- Convenção de nomes
- Convenção de nomes para Classes C++
- Convertendo aquivos SVG -T para Symbian MIF
- Convertendo bitmaps para utilizar no Symbian
- Convertendo imagens SVG para SVG-T
- Convertendo um widget WRT em uma aplicação Qt
- Criando Grids
- Movino (Português)

N

- Navegando entre telas em Java ME
- NetBeans (Português)
- Nokia Developer para Universidades
- Nome do processo em execução
- Novidades no Windows Phone 8

O

- O que é um Sprite?
- O uso de memória ao utilizar imagens em aplicações JavaME
- Objetos Ativos x Thread
- Objetos ativos
- Observável vs. Tarefa
- Ofuscação
- Open C
- Open C: Exemplo de SMS com crypto
- Operações em arquivos
- Operações em pastas
- Opções de comunicação entre máquina Open C e S60 UI
- Orientação a objetos
- Otimização de Código - JavaME
- Ovi – Oportunidades para desenvolvedores

P

- P.I.P.S (Português)
- POSIX TLS (Português)
- Panes
- Payment API (Português)
- Perguntas NFC - um jogo baseado em texto para Windows Phone
- Pilha de Limpeza (Cleanup Stack)
- Plataforma Series 40
- Plataforma Series 60
- Platform Security (Português)
- Pontos a se considerar antes de submeter uma aplicação à Windows Phone Store
- Pontos de acesso de Internet
- Portal:Lista de todos os exemplos de código
- Portal:Windows Phone (Português)
- Portando a aplicação desktop Potrace para S60 usando Open C
- Portando aplicações Android (Java) para JavaME em dispositivos S60 5th Edition
- Primitivas gráficas
- Primitivas gráficas com OpenGL ES
- Processando eventos de teclas independente de plataforma

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

QCryptographicHash, em Qt
- Como dar suporte a tela cheia no seu widget
- Como declarar um string de caracteres estendidos
- Como definir a qualidade da imagem instantaneamente em Java ME
- Como definir a resolução da câmera em Java ME
- Como definir o formato da imagem no JSR 234
- Como descobrir o total de memória do celular com Java ME
- Como descobrir os recursos disponíveis usando Symbian C++
- Como desenhar um circulo em Java ME
- Como desenvolver um jogo em Java ME
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 1
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 2
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 3
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 4
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 5
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 6
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 7
- Como desenvolver uma aplicação para Series 40
- Como detectar se uma classe/pacote está disponível no telefone
- Como encontrar dispositivos e serviços Bluetooth
- Como enviar SMS Binário em Java ME
- Como enviar conteúdo para o SkyDrive a partir de uma aplicação Windows Phone
- Como enviar dados de POST para um servidor web
- Como enviar email usando Cimbalino Windows Phone Toolkit
- Como enviar uma imagem para tag uma NDEF
- Como enviar uma mensagem SMS com Java ME
- Como escrever dados em um arquivo, em Qt
- Como executar aplicações usando a API de proximidade
- Criando aplicações orientadas a banco de dados usando Qt
- Criando logs
- Criando pacote de instalação .sis para WRT widgets e anexando arquivos extras no pacote.
- Criando um arquivo de recursos para views
- Criando uma UI S60 para um componente Open C
- Criando uma página "Sobre" para aplicações em Windows Phone
- Crie tabelas mais flexíveis com o Java ME
- Cronômetro em Java ME
- Cálculo de IMC em Java ME
- Códigos de erros
- Códigos de erros Symbian e C padrão
- Códigos de panics do Symbian Os
- Códigos do teclado

D

- DBUS (Português)
- DLL (Português)
- Data caging (Português)
- Date field in Java ME (Português)
- Desenho gradiente, em Java ME
- Desenvolvedores DirectX - DirectX no Windows Phone
- Desenvolvendo aplicações em Java ME usando Netbeans IDE
- Detectando mudanças de orientação em WRT
- Detecção de colisão em Java ME
- Determinando a posição atual do dispositivo em JavaME
- Dialogs pré-definidas em c++
- Dicas gerais para se otimizar código Java ME
- Diferenças Symbian C++ e C/C++
- Diferenças entre S60 2ª e 3ª Edição

E

- ECompXL (Português)
- EPOCHTTP (Português)
- ES Knot (Português)
- Editando coordenadas
- Editor SDP
- Edições da plataforma S60
- Edições da plataforma Series 40
- Efeito de explosão para imagens em Java ME
- EggClock (Português)
- Entendendo as mensagens NFC Data Exchange Format (NDEF)
- Projetando a User Interface
- Projetando jogos em Java ME que se adaptem a circunstâncias diversas
- Projetos Open Source
- Proponha um artigo
- PuTTy para Symbian

Q

- Q OBJECT, em Qt
- Qt (Português)

R

- RDA (Português)
- RFileLogger exemplo
- Realizando Chamadas Telefônicas Utilizando TextField
- Realizando Chamadas Telefônicas a partir de platformRequest()
- Recuperando o IMEI utilizando WRT
- Recuperando o diretório de instalação da aplicação
- Recuperando o número de chamada usando CTelephony
- Recuperando um ponteiro para class Document
- Resolvr (Português)
- Resumo sobre resoluções e modos de cores dos dispositivos S60 3ª Edição

S

- S60Dict (Português)
- SDL para Symbian
- SVG (Português)
- Simples chat ponto-a-ponto NFC LLCP
- Simples chat ponto-a-ponto NFCIP
- Simples exemplo de um PushRegistry NFC
- Sincronização entre processos
- Sobrecarga do operador new
- Solicitação de atualização do aplicativo usando Cimbalino Windows Phone Toolkit
- Sourceforge (Português)
- Symbian OS - Português
- Sysinfo para S60

T

- TDMA (Português)
- TFixedArray (Português)
- Taskspy (Português)
- Teclas de atalho
- Telas Simples com J2ME
- Telerik RadControls - Rápida implementação da página Sobre para Windows Phone Apps
- Temporizador simples para jogos

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Como executar o navegador Web, RealPlayer, e outras aplicações, em Qt
- Como exibir Ticker em Java ME
- Como exibir um texto rotacionado em Java ME
- Como fazer o aparelho vibrar
- Como fazer um aparelho vibrar usando Java ME
- Como fazer um loop de animação
- Como fazer um player de Vídeo em Java ME
- Como fazer uma aplicação cliente EJB em Java ME
- Como fazer uma chamada telefônica em Java ME
- Como fixar um mosaico de uma aplicação no menu iniciar
- Como gerar e ler códigos de barras em Windows Phone
- Como gravar dados em um arquivo em Java ME
- Como gravar videos em Java ME
- Como implementar uma InputBox numérica em Windows Phone
- Como instalar aplicações Java ME em dispositivos móveis
- Como instalar os pacotes Cimbalino Windows Phone Toolkit
- Como instalar os pacotes de MVVM Light Toolkit para Windows Phone
- Como instalar uma aplicação no menu Jogos
- Como invocar o navegador Web através do Java ME
- Como ler os contatos usando a JSR 75
- Como ler um arquivo binário do JAR
- Como ler um arquivo de imagem do JAR
- Como ler um arquivo de texto contido em um JAR
- Como ler uma imagem da Galeria em Java ME
- Como listar arquivos da pasta raiz em Java ME
- Como listar arquivos e pastas em Java ME
- Como listar os campos com suporte em um PIMList
- Como listar os campos estendidos da lista de contatos
- Como mandar um MIDlet para o segundo plano
- Como manipular um buffer de dados
- Como manter acesa a luz da tela
- Como melhorar as práticas de programação utilizando o StyleGen
- Escrever e ler tag NDEF usando bluetooth
- Eventos do teclado
- Eventos do teclado - Exemplo
- Exemplo de cliente FTP
- Exemplo de como executar e detectar NFC PushRegistry
- Exemplos de filas de mensagens
- Exemplos de memória compartilhada
- Exemplos de pipes
- Exemplos de pipes rotulados
- Expressão regular em Java ME

F

- FAQ Open C
- Ferramentas Symbian C++
- Formas de desenhar com API maps do Windows Phone
- Frameworks de interface gráfica para Java ME

G

- GTK (Português)
- Gauge in LCDUI (Português)
- Gerando e lendo código de barras em Windows Phones
- Gerando números aleatórios
- Gerenciamento de sessão em Java ME
- Gerência de memória
- Gravador e tocador de video em Java ME (Projeto completo)
- Grids - Exemplo
- Guarana UI: Uma biblioteca gráfica baseada em JQuery para Nokia WRT
- Guia de escrita para artigos
- Guia de tv para S60
- Guia para Tradução de Artigos
- Guidelines para o Design de Interface para aplicações móveis
- Guidelines para publicidade em dispositivos móveis

H

- Helix Player (Português)
- Hello World no Java ME
- HelloWorld Bluetooth (Português)
- HelloWorld no SymbianC++
- HourPower (Português)

I

- Image item in Java ME (Português)
- Implementando o GeoCordinateWatcher como um serviço reativo
- Implementando publicidade usando Nokia NAX em aplicações Windows
- Temporizador simples para vídeos
- Temporizador utilizando CPeriodic
- Texto com barra de rolagem, usando Canvas, em Java ME
- The Journey (Português)
- Tipos básicos
- Tooltip para listas em Java ME
- Tratamento de Exceções em Java
- Trazendo async/await ao serviço de contactos
- Tutorial para Windows Phone 7.8
- Tutorial para se cadastrar no Dev Center usando o código de ativação de estudante

U

- UIQ (Português)
- UPnP (Português)
- Um simples jogo de cartas
- Uma aplicação utilizando Location API e Google Maps
- Uma maneira simples de encontrar e selecionar um aparelho Bluetooth
- Unresolved Breakpoint
- Usando Expressão Regular para validar e-mail em Java ME
- Usando GPS Bluetooth
- Usando RGA com Carbide.c++
- Usando qmake para compilação condicional
- Utilizando Bluetooth GPS diretamente em Java ME
- Utilizando Soft Key e Fire nos Nokia S40
- Utilizando classes Singleton em Symbian OS
- Utilizando mecanismos de cache em RMS para imagens
- Utilizando transparência em bitmaps
- Utilizar bitmaps em suas aplicações

V

- Vista geral da plataforma da série 80
- Visualizando Eventos de Calendário em Java ME
- Visão Geral de Bluetooth
- Visão Geral do Carbide.vs
- VoIP (Português)

W

- WMA 1.0(JSR-120) - Português
- WabbelLab (Português)
- Webinar-Qt-2010
- Widgets (Português)
- Windows Phone 8 comunicando com Arduino usando Bluetooth

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

programação utilizando o StyleCop
- Como minimizar o problema da rotação da tela
- Como mostrar a câmera e tirar fotos em Java ME
- Como mostrar localizações em um mapa usando a API do Google Maps em uma aplicação Qt para JavaScript
- Como mostrar ou esconder mapas com a API Windows Phone Maps
- Como normalizar uma String com espaços em branco, usando Java ME
- Como obter a versão do software do telefone em Java ME
- Como obter o endereço da pasta de imagens em Java ME
- Como obter o estado atual de roaming e receber notificação sobre a mudança de rede
- Como obter o tamanho da tela de um celular em Java ME
- Como obter um número aleatório em Java ME
- Como otimizar imagens PNGs para otimizar o tamanho do arquivo JAR
- Como partilhar um link usando Cimbalino Windows Phone Toolkit
- Como portar um Widget do Opera - Hello World!
- Como receber mensagens SMS em Symbian C++
- Como receber uma imagem do servidor
- Como recuperar IMEI em Java ME
- Como recuperar IMEI no 7710
- Como recuperar informações de sensores em Java ME
- Como recuperar o diretório privado da aplicação
- Como recuperar o endereço Bluetooth local

Phone
- Informações sobre o Descritor de Aplicativos (JAD)
- Iniciar uma nova conexão via sockets a um ponto de acesso
- Iniciar uma nova sub-conexão via sockets a um ponto de acesso
- Instalar o SDK do Windows Phone 8 numa Máquina Virtual e ter o Emulador funcional
- Integrar o Facebook numa aplicação Windows Phone
- Introdução aos widgets (projeto completo)

J

- JSR 75 File connection API (Português)
- Janela para entrada de dados confidenciais no Windows Phone
- Java ME - Mapa Mental
- Java ME - Português
- Java ME FAQ (Português)
- Java Verified (Português)
- Java domínios de segurança
- Jogo Snake no Windows Phone 7

L

- Leitor de RSS, usando KXml, em Java ME
- Lendo UID de tags mifare embutidas

A

- A ferramenta eSWT
- A plataforma series 90
- API GPS para Symbian 3a edição
- API para acesso à mapas estáticos usando GoogleMaps para JavaScript
- Acessando os recursos do sistema com PySymbian em dispositivos S60 3rd Edition
- Actionscript
- Adicionando bibliotecas ao seu projeto
- Adicionando suporte a várias linguagens em PySymbian

A cont.

- Como modificar a fonte de aplicações, em Qt
- Como mostrar uma tela de início, em Qt
- Como obter data e hora atual com PySymbian
- Como obter o nome da rede e da operadora, em Qt para Symbian
- Como pesquisar uma extensão de arquivo
- Como recuperar informações da rede celular em PySymbian

A cont.

- Menus dinâmicos em PySymbian
- Mostrando a localização GPS utilizando as imagens do Google Maps no Flash Lite
- Mostrar dicas de tela, em Qt
- MovingBall em PySymbian
- Navegador web, em Qt
- Nomeação de versões da "Java runtime" para S60
- Obtendo informações sobre a rede no Flash Lite
- Obtendo o ID da máquina no Flash Lite

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Animação para jogos em Flash Lite
- Aplicação PySymbian básica com canvas
- Aplicação em tela cheia, em Qt
- Aplicações multimídia para Maemo - Parte I
- Aplicações multimídia para Maemo - Parte II
- Aplicações multimídia para Maemo - Parte III
- Assinando uma aplicação com Open Signed
- BRisa (Português)
- Calculando a distância entre duas localizações em Flash Lite
- Capturando áudio, vídeo ou imagens e fazendo o upload do arquivo usando Flash Lite e APIBridge
- Carbide.ui (Português)
- Carbide.ui FAQ (Português)
- Carbide.vs Criando e instalando projetos no hardware
- Carregar, redimensionar e configurar imagens de fundo, em aplicações Qt
- Colisões de esferas em FlashLite
- Como acessar os recursos de dispositivos S60 em WRT ou Flash Lite usando PySymbian
- Como adicionar o ícone em um botão, em Qt
- Como adicionar um submenu em PySymbian
- Como adicionar um texto à uma imagem, em PySymbian
- Como alterar o formato da hora, em PySymbian
- Como alterar o tamanho da tela em PySymbian
- Como bloquear e desbloquear o teclado em PySymbian
- Como carregar e exibir imagens com PySymbian
- Como colocar um som como toque do celular em PySymbian
- Como conectar o Flash Lite e o Java ME
- Como criar e extrair arquivos, em PySymbian
- Como criar um MP3 player no Maemo
- Como criar um Menu, usando um QPushButton
- Como criar um bate-papo por Bluetooth no Flash Lite
- Como criar um bloco de notas (notepad), em Qt
- Como reinicializar o telefone
- Como resolver uma equação do segundo grau
- Como saber a velocidade da CPU
- Como salvar ou abrir arquivos, usando QFileDialogBox
- Como salvar todas as SMS em um arquivo, com PySymbian
- Como usa abas, em PySymbian
- Como usar QDir e QFileDialog, em Qt
- Como usar QSplitter e QTextEdit
- Como usar QToolBar e QToolButton
- Como usar QVBoxLayout e QHBoxLayout
- Como usar a classe para manipulação de texto
- Como usar caixas de diálogo eSWT em Java ME
- Como usar calendário em PySymbian
- Como usar calendário, em Qt
- Como usar decoradores em PySymbian
- Como usar eventos de toque em PySymbian
- Como usar o viewfinder da câmera em PySymbian
- Como usar pycamera
- Como usar um QLCDNumber
- Como usar um QPushButton
- Como usar um QStackedLayout
- Como usar um QString
- Como usar um QWebView
- Como usar um QWidget
- Como usar um ícone em um listbox, em PySymbian
- Como usar uma QProgressBar
- Como usar uma QToolBox
- Como utilizar o Shared Objects para armazenar informações com Flash Lite
- Como utilizar uma QStatusBar, em Qt para Maemo
- Como verificar se o aparelho tem tela sensível ao toque com PySymbian
- Como vincular símbolos dinamicamente em ActionScript 2.0
- Configurando a Eric IDE para desenvolvimento em PySymbian
- Configurando o Carbide.c++ para utilizar Qt para Symbian
- Construindo um Calendário em PySymbian Utilizando Canvas
- Controle dinâmico de layout com o Flash Lite
- Criando animações em PySymbian
- Criando extensões de C PySymbian
- Obter propriedades da Plataforma e IMEI em Flash Lite
- Ola Mundo em PySymbian
- Open C e Carbide C++
- Pegando imagem de uma lista, em Qt
- Persistência em PySymbian
- Primeiros passos, em Qt para Maemo
- Primitivas gráficas com OpenGL ES e PySymbian
- Primitivas gráficas em PySymbian
- Projeto SydeWynder
- PySymbian
- Python (Português)
- Remover tags HTML de um texto em PySymbian
- Ruby para Symbian
- SOAPpy para Symbian
- Seleção de arquivo em PySymbian
- Sensor de orientação que detecta o dispositivo usando o Flash Lite
- Tech Days Brasil 08
- Trazendo a arquitetura REST para dispositivos PySymbian: um tutorial guiado utilizando Twitter API
- Uma classe simples para implementar uma barra de progresso, em PySymbian
- Usando a API Easy
- Usando um cursor em PySymbian
- Uso simples de Thread, em PySymbian
- Utilizando conteúdo Flash Lite dentro de aplicações Java ME
- Variáveis em Python
- Versões dos Firmwares da Nokia
- Widgets Hildon em Python - Parte 1
- Widgets Hildon em Python - Parte 2
- Widgets, em Qt

C

- Carbide - Como copiar arquivos para o emulador
- Como criar Pacotes Debian para aplicações em Qt para Maemo 4 e mostrá-la no Menu
- Como criar Pacotes Debian para aplicações em Qt para Maemo 5 e mostrá-la no Menu
- Como criar auto-atualização para Widgets WRT
- Como criar e assinar arquivos .sis
- Como empacotar conteúdo Flash em um Widget
- Como instalar novos temas no Emulador S60 3ª Edição

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Como criar um jogo da velha, usando Qt
- Como criar um jogo para celulares usando Flash Lite
- Como criar uma animação simples usando QTimeLine
- Como criar uma calculadora simples, em Qt
- Como criar uma messageBox interativa para obter resposta do usuário, em Qt
- Como desenvolver o jogo brick-breaker em PySymbian - Parte 1
- Como desenvolver o jogo brick-breaker em PySymbian - Parte 2
- Como desenvolver o jogo brick-breaker em PySymbian - Parte 3
- Como detectar SMS na Caixa de saída em PySymbian
- Como detectar eventos de tecla em Flash Lite
- Como editar uma imagem, em PySymbian
- Como efetuar uma chamada telefônica, em PySymbian
- Como enviar MMS com PySymbian
- Como enviar arquivos usando Bluetooth, em PySymbian
- Como enviar e receber mensagens, em Qt para Symbian
- Como enviar e-mail em PySymbian
- Como enviar mensagens SMS/MMS
- Como escrever e ler configurações em um arquivo, com Python
- Como escrever uma aplicação Flash Stub para proteger o seu arquivo swf?
- Como exibir imagens PNG no canvas
- Como exibir informações sobre o painel de navegação, em PySymbian
- Como fazer animações sem bloqueio usando sprites
- Como fazer um campo de entrada de texto em Flash Lite
- Como fazer um hello world
- Como fazer um movimento básico de tecla em Flash Lite
- Como fazer um temporizador em PySymbian
- Como fazer uma aplicação em Flash Lite se adaptar a qualquer orientação de tela
- Como fazer uma captura de tela, em Qt
- Como fechar uma conexão GPRS ativa em PySymbian
- Como forçar o Flash Lite a ficar em tela cheia
- usando o Carbide.c++
- Criando um indicador de bateria em Flash Lite
- Criando um indicador de sinal
- Criando um simples jogo em Flash Lite utilizando somente uma tecla
- Dectando pressionamentos longos no Flash Lite
- Desenvolvimento de Aplicações PySymbian para Maemo
- Deserializador simples para PySymbian
- Detecção de colisão otimizada no Flash Lite
- Detecção de movimento com a câmera, em PySymbian
- Exemplo de comunicação via Bluetooth utilizando RFCOMM em PySymbian
- Exemplos de QWidgets
- Extensões de PySymbian, escritas em C++
- Fontes baseadas em textura para OpenGL ES (Python)
- Fontes em PySymbian
- Formas de fazer um campo para entrada de texto
- Framework básico para criação de interfaces gráficas
- Gráficos em PySymbian
- Guia de memória e propriedades em Flash Lite
- Hello World no Flash Lite
- HelloWorld em Qt
- Helloworld em modo console
- Implementando uma TreeView em um QComboBox - Parte 1
- Implementando uma TreeView em um QComboBox - Parte 2
- Implementando uma pilha de Widget (QStackedWidget)
- Iniciando o desenvolvimento de aplicações c++ para S60
- Introdução ao PySymbian
- Introdução à OpenGL ES 1.0
- J2ME Google Maps API (Português)
- Java no Maemo
- Jogo de Tetris
- Leitura de IMSI, em Qt para Symbian
- Localizando aparelhos bluetooth com PySymbian
- Locatr (Português)
- Manuseio de layout dinâmico com QWidget
- Mapeamento de StandardItemModel
- Como instalar o SDK Maemo 5, para iniciantes
- Como mostrar a localização de cidades, em um mapa, usando Qt e a API Google Maps, para Maemo
- Como usar os dados do Google Maps em aplicações móveis
- Comparando Strings C e Descritores
- Comparando as Plataformas Symbian e Maemo
- Criando aplicações .sis no Carbide
- Criando um projeto Symbian C++ com suporte a testes de unidade

D

- Depurando com o Carbide.c++
- Descritores
- Desenvolvendo aplicações para Symbian OS

E

- Escrevendo um Plug-in para Maemo

F

- Fontes baseadas em textura para OpenGL ES

G

- GPS Assistido no N95

H

- Habilitando Skins
- Hildon (Português)

I

- Iniciando Desenvolvimento Maemo Usando C

M

- Maemo (Português)
- Modo console em S60 SDK 3rd Edition
- Monitoramento do nível do volume no Maemo 5 usando MAFW
- Monitorando eventos de inserção/remoção de cartões de memória

P

- Pastas de um projeto C++ no Carbide.c++
- Plataforma Series 80
- Pluthon - Um plugin de python/Maemo para Eclipse
- Portando aplicações S60 2º edição para 3º edição

Q

- Qual linguagem utilizar?

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- cheia
- Como gerar e reproduzir notas MIDI, em PySymbian
- Como gravar um vídeo em python
- Como gravar uma chamada, em PySymbian
- Como implementar telas de alerta usando exceções em ActionScript 2.0
- Como implementar um Mapa Relativo usando GPS em Flash Lite 3.0
- Como implementar um cronômetro em Flash Lite 3.0
- Como integrar o S60 SDK Emulator ao NetBeans
- Como lidar com a inatividade do usuário, em PySymbian
- Como manipular arquivos de metadados, em PySymbian
- Como manipular data e hora facilmente, em PySymbian
- Como manter a luz de fundo acesa, em PySymbian
- através de QDataWidgetMapper
- Matemática de ponto-fixo para Python
- Menu dentro de menu
- Qual linguagem utilizar?

S

- San angeles observation (Português)
- Symbian Signed (Português)

T

- Trocando o nome da aplicação

U

- Usando Arquivos nas Plataformas Symbian e Maemo
- Usando Diálogos nas Plataformas S60 e Maemo
- Usando Fontes nas Plataformas Symbian e Maemo
- Usando Menus com as Plataformas S60 e Maemo
- Usando as Teclas das Plataformas S60 e Maemo

X

- X11vnc no maemo

ADD_BODY_CLASS_BEGIN collapse_sub_categories ADD_BODY_CLASS_END

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.