Como bloquear o screen saver em Java ME

Este artigo demonstra uma maneira de impedir o screen saver de funcionar durante a execução de uma aplicação.

Se sua aplicação não requer pressionamento de teclas constantemente, depois de algum tempo o screen saver será iniciado pelo sistema operacional automaticamente.

Para certificar-se de que a luz do display está acesa, use o método `setLights` antes de o screen saver ser acionado, logo chame esse método em loop, já que o screen saver não é desabilitado, apenas interrompido, ou seja, após alguns segundos ele será acionado novamente.

```
import com.nokia.mid.ui.DeviceControl;
import javax.microedition.lcdui.*;
import javax.microedition.midlet.*;

public class BacklightWorkaround extends MIDlet {

  private SimpleCanvas canvas;

  /**
   * Mantém a luz de fundo acessa (ativa em intervalos de tempos de 5000ms)
   */
  class LightThread extends Thread {
    public void run() {
      while(true){

        DeviceControl.setLights(0, 100);
        try {
          Thread.sleep(5000);
        } catch (InterruptedException ex) {
          ex.printStackTrace();
        }
      }
    }
  }

  private class SimpleCanvas extends Canvas implements CommandListener{
    private Command exitCmd;
    private MIDlet midlet;

    public SimpleCanvas(MIDlet midlet) {
      this.midlet = midlet;
      exitCmd = new Command("Exit",Command.EXIT, 1);
      addCommand(exitCmd);
      setCommandListener(this);
    }
    public void paint(Graphics g) {
      g.drawString("Let there be light.", 0, 0, Graphics.LEFT|Graphics.TOP);
    }

    public void commandAction(Command command, Displayable displayable) {
      if(command == exitCmd){
        midlet.notifyDestroyed();--~~~~
      }
    }
  }
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

```
  public void startApp() {
    if(canvas == null){
      canvas = new SimpleCanvas(this);
      new LightThread().start();
    }

    Display.getDisplay(this).setCurrent(canvas);
  }

  public void pauseApp() { }

  public void destroyApp(boolean unconditional) { }
}
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.