Como fazer o aparelho vibrar

Para fazer o aparelho vibrar, é necessário utilizar a API de controle de vibração ("Vibra Client API"). O exemplo demonstrado aqui é válido em S60 3ª Edição.

Arquivos necessários

Primeiramente, é necessário utilizar o seguinte arquivo de inclusão:

```
#include <hwrmvibra.h>
```

A biblioteca de ligação requerida por essa API é:

```
HWRMVibraClient.lib
```

Usando a API

A seguir, é preciso utilizar um objeto da classe `CHWRMVibra`. Para criar uma instância dessa classe, deve-se proceder:

```
// iVibra é variável CHWRMVibra
iVibra = CHWRMVibra::NewL ();
```

Depois que esse objeto foi criado corretamente, é possível fazer o aparelho vibrar com este método:

```
iVibra->StartVibraL (duração da vibração, intensidade da vibração);
```

Esse método retorna imediatamente, ou seja, não bloqueia até que o tempo de duração tenha passado. A duração da vibração é especificada em milissegundos. Caso o valor seja zero, o dispositivo irá vibrar indefinidamente. A intensidade reflete uma porcentagem de uso do motor de vibração de aparelho. Pode variar entre -100 e 100, sendo que valores negativos indicam que o motor irá vibrar no sentido contrário ao que seria normalmente. O aparelho cessará a vibração depois que acabar a duração especificada (a não ser que seja zero).

Uma nova chamada a esse método cancela vibrações anteriores que ainda possam estar em curso. Para interromper uma vibração, pode ser usado o método `StopVibraL()`.

Possíveis problemas

Para que o dispositivo possa vibrar, o perfil do usuário usado no aparelho deve permitir que o telefone vibre. Essa configuração pode ser *consultada* pela aplicação através do método `VibraSettings()`. O telefone também não vibra caso esteja conectado ao Nokia PC Suite.

Entre outras possíveis causas, a aplicação pode não conseguir fazer o aparelho vibrar porque uma outra aplicação, de maior prioridade, reservou o serviço de vibração. Essas permissões podem ser consultadas através do método `VibraStatus()`.

As funções para reservar e liberar a vibração para a aplicação são `ReserveVibraL()` e `ReleaseVibra()`.

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.