# Compilando um projeto Qt via linha de comando

## Introdução

Este artigo demonstra o processo de compilação de um projeto Qt a partir da linha de comando.

## Pré-requisitos

- Baixe e instale a versão atual do Qt para Symbian segundo as instruções deste artigo.
- Carbide.c++ 2.0 ou superior ou outra IDE que suporte projetos em Qt;
- S60 3º Edição FP1 SDK ou superior.

## Procedimentos para compilação

1. Abra o prompt de comando (cmd.exe)
2. Acesse o diretório onde encontram-se os arquivos .cpp e .h de seu projeto.
3. Caso seu projeto não possua o arquivo .pro a ferramenta `qmake` poderá gerá-lo automáticamente, para isso execute o seguinte comando dentro da pasta onde encontra-se os arquivos .cpp e .h de seu projeto: **qmake -project**
4. Com o arquivo .pro gerado o próximo passo é gerar os makefiles de sua aplicação executando o comando: **qmake**
5. O último passo é gerar o binário de sua aplicação, para isso basta executar o comando **make** dentro do diretório do seu projeto. Caso nenhum parâmetro seja passado ao comando `make` será gerado um binário da sua aplicação que funcionará apenas no emulador.
6. Com sua aplicação compilada basta executar o emulador e testá-la. Entretanto para uso no smartphone é necessário gerar o arquivo de instalação do symbian (.sis) de sua aplicação.

## Compilando para o dispositivo

Para gerar um binário para ser executado no smartphone além dos comandos acima será necessário executar o seguinte comando:

```
make debug-gcce
```

O comando acima gera a versão binária de depuração da sua aplicação para processadores ARM
Em seguida será necessário gerar o arquivo de instalação do symbian (.sis) de sua aplicação. O utilitário `createpackage` irá gerá-lo pra você com o seguinte comando:

```
createpackage -i suaaplicacao_gcce-udeb.pkg
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.