Implementando publicidade usando Nokia NAX em aplicações Windows Phone

Este artigo precisa ser atualizado: Se você achou esse artigo útil, por favor corrija os problemas relatados abaixo e depois retire do artigo o modelo {{ArticleNeedsUpdate}}, para que este aviso seja removido.

Motivos: hamishwillee (talk) (22 Nov 2013)
Inneractive now work with Nokia developers directly. This article needs to be retested. All references to NAX should be removed as part of testing/update.

Este artigo explica como implementar publicidade baseada em NAX ad (Banner) em aplicações Windows Phone 8.

Introdução

Uma nova forma de ter publicidade em aplicações de Windows Phone é o uso de Nokia Ad Exchange (NAX), fornecida por Inneractive.

Se o teu país não tem disponível o Microsoft Ad Exchange, facilmente pode4s usar o NAX para ganhar algum dinheiro com as tuas aplicações!

NAX é uma "mobile in-app advertising exchange" que oferece acesso às redes de anúncios de todo o mundo. Essa ferramenta fornece acesso a mais de 120 agências e redes, e para utilizá-la você precisa de uma conta Paypal.

As principais características do NAX são:

- Otimização através de mais de 120 redes de publicidade
- Pagamento habilitado em mais de 200 países
- Gerenciar suas próprias campanhas publicitárias para promover a sua aplicação
- Poderoso painel de desempenho anúncio
- NAX é gratuito para programadores

Este artigo mostra como implementar publicidade baseada em NAX ad (Banner) na tua aplicação Windows Phone 8. As instruções complementares podem ser consultadas em Windows Phone SDK guidelines (*) no Inneractive wiki.

Tip: O painel da NAX em https://nax.nokia.com (*)

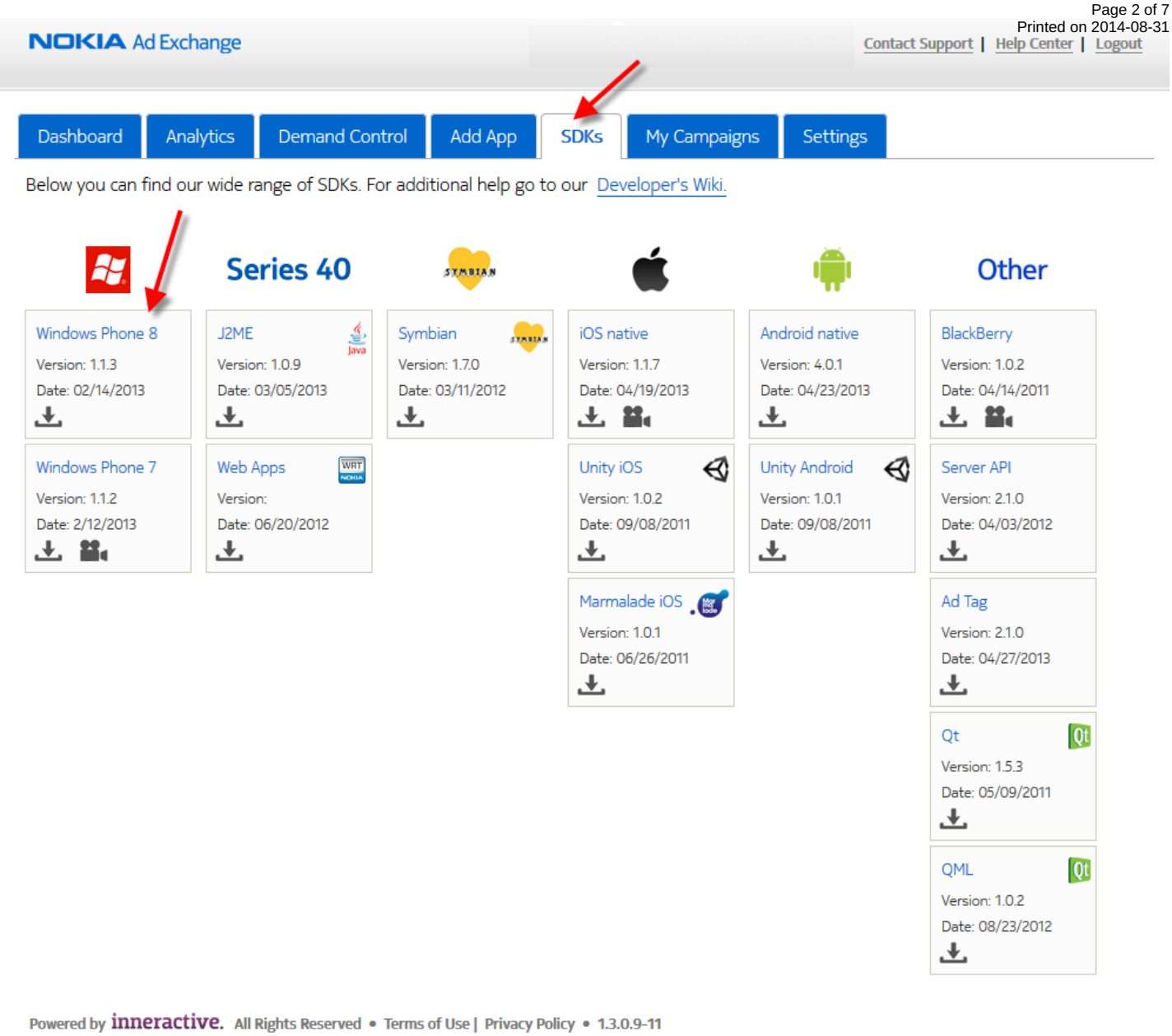
(*) Disponível apenas em inglês.

Passo 1 – Registrar-se e obter o SDK

Primeiro, é preciso registrar-se em https://nax.nokia.com.

Depois é preciso fazer o download do SDK para Windows Phone 8, que está disponível na página de SDKs. Atualmente a versão é 1.1.3 (14 February 2013).

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

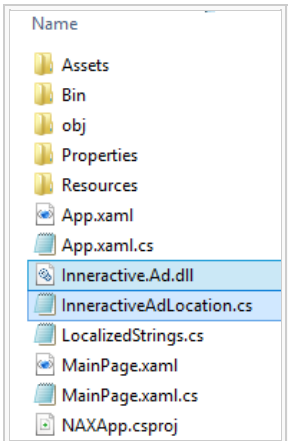


O documento "Ad Placement Strategy.html", que se encontra na pasta da documentação, contém sugestões de onde colocar a publicidade no aplicativo. O posicionamento do seu anúncio irá influenciar o quanto você poderá lucrar com ele.

Passo 2 – Adicionar ficheiros no projecto

Da pasta **InneractiveAdSDK** que foi extraida do SDK, copiar os ficheiros para a raíz do projecto do Visual Studio (ou colocar numa pasta separada):

- Inneractive.Ad.dll
- InneractiveAdLocation.cs (usar este ficheiro em caso da aplicação estiver localizada)



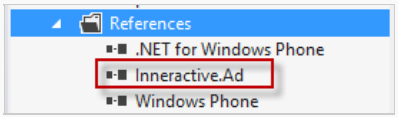
Ficheiros da pasta InneractiveAdSDK

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

Passo 3 – Adicionar a dll da Nokia NAX

É preciso adicionar a dll **Inneractive.Ad.dll'***, para isso faça References/Add Reference***, e clique em** *Browse* para procurar a pasta onde está a dll, para poder adicionar ao projeto esta referecia.

Depois de adicionar obtemos algo do género:



Inneractive.Ad.dll adicionada ao projeto

Note: Caso ao adicionar a referência ocorra o erro "A reference to a higher version or incompatible assembly cannot be added to the project", é preciso desbloquear a dll Para desbloquear a dll clique com o botão do lado direito do rato na **Inneractive.Ad.dll** ***e selecione*** *Properties* no final do separador, em seguraça, clique em **Unblock** e depois lique em **Apply**.

Passo 4 – Definição dos requisitos

Para podermos usar publicidades NAX é preciso definir/ativar no ficheiro `manifest` as `capabilities` que são requisito para esta funcionalidade:

Nas **Properties/WMAppManifest.xaml** selecionar, na secção de `Capabilities`:

- `ID_CAP_LOCATION`
- `ID_CAP_NETWORKING`
- `ID_CAP_WEBBROWSERCOMPONENT`
- `ID_CAP_PHONEDIALER`
- `ID_CAP_IDENTITY_DEVICE`

Passo 5 – Mostrar publicidade NAX em XAML

Primeiro, é necessário adicionar o controlo em XAML onde a publicidade irá ser apresentada. Iremos ter um nax_control que é um `StackPanel` que está contido na `Grid` com o nome ContentPanel:

```
<Grid x:Name="ContentPanel" Grid.Row="1" Margin="12,0,12,0">
    <Grid.RowDefinitions>
        <RowDefinition Height="*"/>
        <RowDefinition Height="53"/>
    </Grid.RowDefinitions>

    <ListBox Grid.Row="0">
    </ListBox>

    <StackPanel Height="53" Name="nax_control" Grid.Row="1">
    </StackPanel>
</Grid>
```

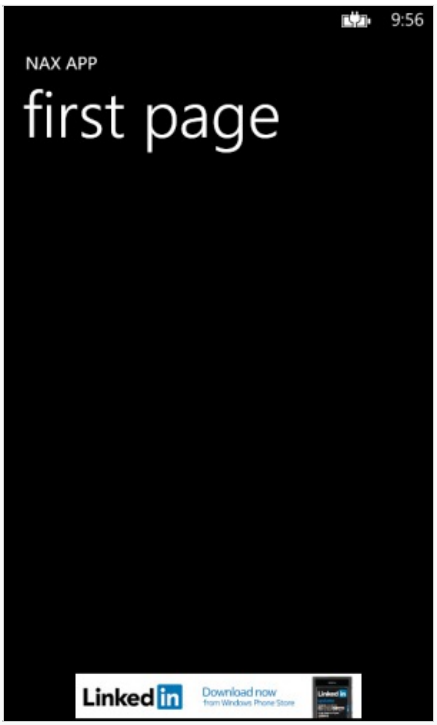
A lista dos tamanhos suportados:

- 300 x 50
- *320 x 53*
- 300 x 250 (Rectangulo)
- 320 x 480 (Full Screen)

Iremos usar o tamanho 320 x 53 no fundo da página.

O resultado final é:

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.



O banner NAX banner implementado numa página de uma aplicação Windows Phone

Passo 6 – Código C# para adicionar a pubilidade Nokia NAX

Depois de adicionar o control em XAML, iremos criar o código em C# para adicionar o controlo de publicidiade. Primeiro iremos adicionar dois namespace na página onde iremos criar o control, neste caso na **MainPage.xaml.cs** :

```
using Inneractive.Nokia.Ad;
using InneractiveAdLocation;
```

é recomendado incluir o namespace:

```
using Microsoft.Phone.Net.NetworkInformation;
```

`NetworkInformation` é a class que iremos usar para verificar se a existe coneção à internet ou não, usando o método `DeviceNetworkInformation.IsNetworkAvailable`.

De seguida, define-se então os `optionalParams` e toda a lógica dos métodos `MainPage_Loaded():` e `iaLocation_Done()`

```
public partial class MainPage : PhoneApplicationPage
{
    Dictionary<InneractiveAd.IaOptionalParams, string> optionalParams;

    // Constructor
    public MainPage()
    {
        InitializeComponent();

        // Sample code to localize the ApplicationBar
        //BuildLocalizedApplicationBar();
        this.Loaded += new RoutedEventHandler(MainPage_Loaded);
    }

    private void MainPage_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        if (DeviceNetworkInformation.IsNetworkAvailable)
        {
```

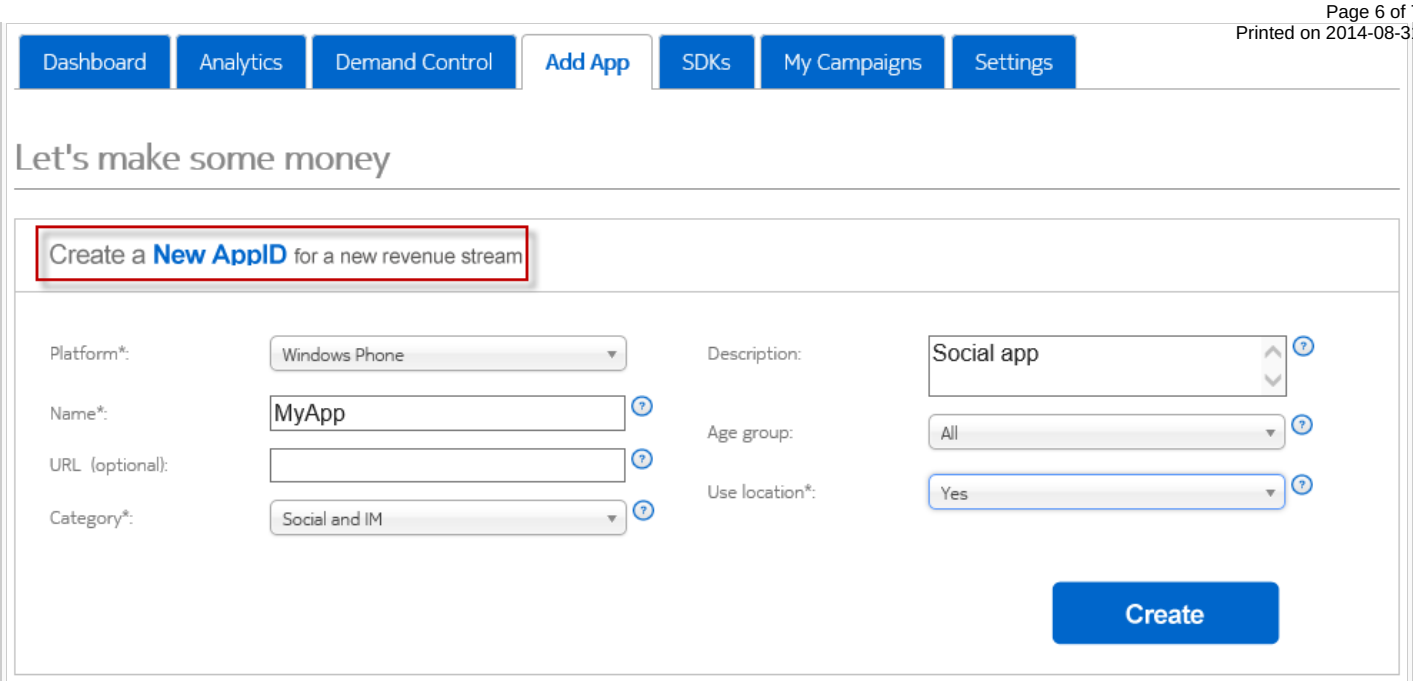

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

```
            // Watch location
            IaLocationClass iaLocation = new IaLocationClass();
            iaLocation.Done += new
System.EventHandler<IaLocationEventArgs>(iaLocation_Done);
            iaLocation.StartWatchLocation();

            optionalParams = new Dictionary<InneractiveAd.IaOptionalParams, string>();
            optionalParams.Add(InneractiveAd.IaOptionalParams.Key_OptionalAdWidth,
"320"); //ad width
            optionalParams.Add(InneractiveAd.IaOptionalParams.Key_OptionalAdHeight,
"53"); //add height
        }

        //Show Add Banner. Remarks: pay attention to use Application Id from NAX
        if (optionalParams != null)
        {
            InneractiveAd iaBanner = new InneractiveAd("ApplicationId",
InneractiveAd.IaAdType.IaAdType_Banner, 30, optionalParams);
            nax_control.Children.Add(iaBanner);
        }
    }

    private void iaLocation_Done(object sender, IaLocationEventArgs e)
    {
        try
        {
            // Add location, if received
            if (e != null && e.location != null)
                optionalParams.Add(InneractiveAd.IaOptionalParams.Key_Gps_Coordinates,
e.location);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            System.Diagnostics.Debug.WriteLine("Error: " + ex.ToString());
        }
    }
}
```

7. Geração do AppID

Note: `ApplicationId_NAX` é gereado do *nax.nokia.com*, na seção Add App.

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.



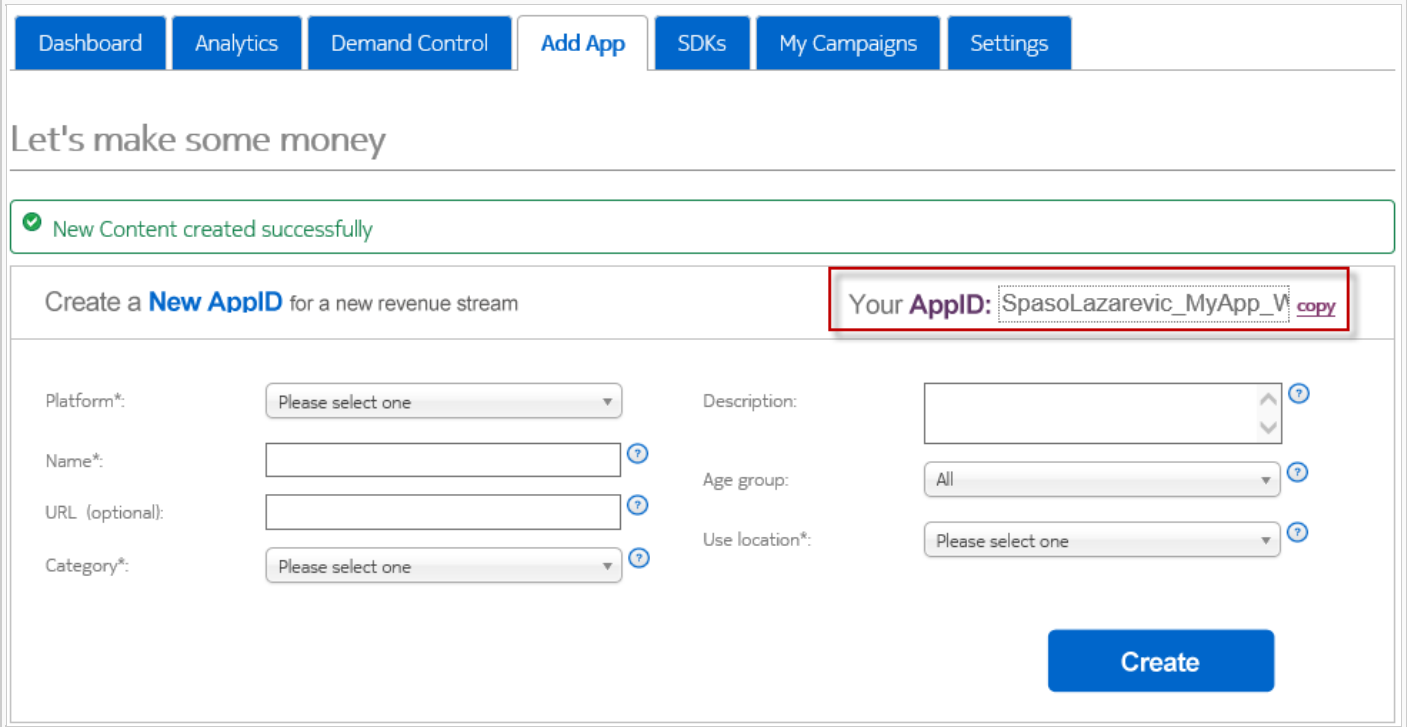
Seção Add App para criar o novo AppID

É preciso incluir a seguinte informação:

- Platforma
- Nome da Plataforma
- Categoria
- Does your app use location

Depois disto foi assim obtido o id da aplicação, isto é crucial para poder seguir todas as impressões no banner que irá aparecer na aplicação do Windows Phone, resultado esse que poderá ser consultado no Nokia NAX dashboard.

Id da Aplicação gerado (AppId), que será usado na aplicação (chamado de ApplicationId_NAX):



Novo AppID

É isto! Eu espero que consiga ganhar algum dinheiro com o Nokia NAX ad.

Referências

- Implementing advert in Windows Phone app using Nokia NAX with C# (Spaso Lazarevic Blog - original source) (*)
- Windows Phone SDK guidelines (Inneractive wiki) (*)
- Nokia Ad Exchange (*)

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

(*) Artigos disponíveis apenas em inglês

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.