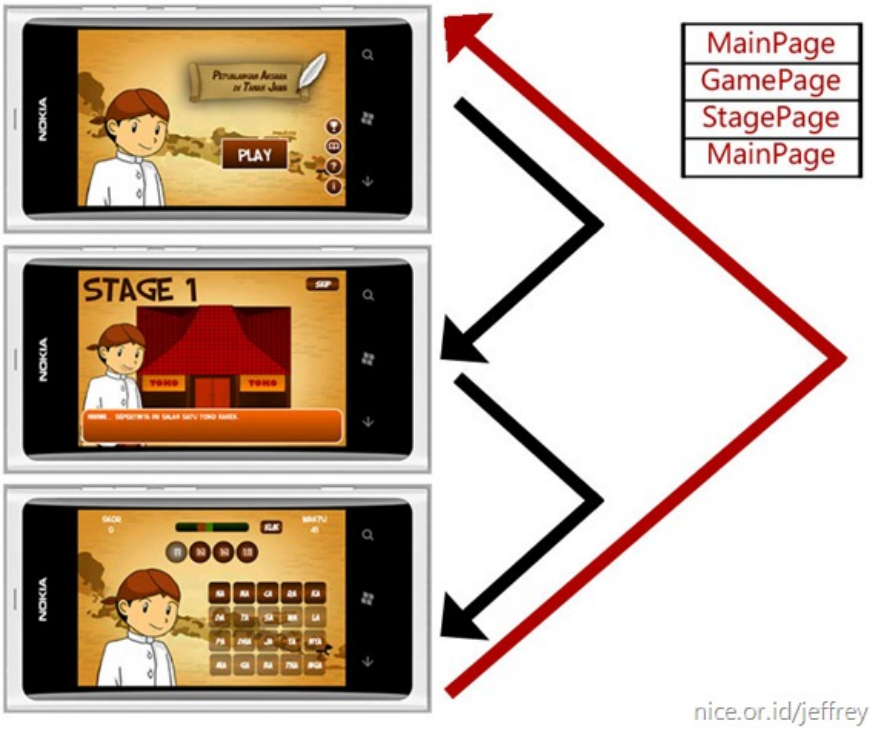
Mengatasi Circular Navigation pada Silverlight for Window Phone

Artikel ini menjelaskan bagaimana caranya mengatasi masalah *circular navigation* yang mungkin dapat terjadi pada navigasi antar halaman pada Silverlight for Windows Phone

Pendahuluan

Dalam sebuah aplikasi Silverlight pada Windows Phone model yang menggunakan halaman-halaman sebagai penyusunnya, hampir seluruh aplikasi terdiri dari berbagai halaman dan pengguna mempunyai hak untuk melakukan navigasi *back*. Untuk setiap aplikasi, Windows Phone juga menyimpan *back-stack* halaman yang merupakan history dari halaman yang telah dikunjungi pengguna. Dengan cara kerja seperti itu, seringkali *developer* dihadapkan pada suatu keadaan dimana aplikasi tersebut mengalami *loop* pada navigasi halamannya.

Loop pada *back-stack* dari navigasi aplikasi berarti terjadi duplikasi dari halaman yang sama pada *back-stack* aplikasi. Sebagai contoh kasus dan ilustrasi dapat dilihat pada game **Petualangan Aksara di Tanah Jawa** berikut:



Contoh kasus lainnya terjadi pada saat membuat *wizard* untuk registrasi yang kadang kala memerlukan banyak inputan sehingga terdiri dari beberapa halaman. Jika kita menggunakan method `NavigationServices.Navigate()` untuk kembali ke `MainPage` maka kita akan kembali ke `GamePage` saat kita menekan tombol '**Back**'. Padahal, respon yang diharapkan adalah keluar dari aplikasi.

Solusi untuk mengatasi permasalahan ini adalah dengan menggunakan *library* **NonLinear Navigation Services** yang dikembangkan oleh Windows Phone Recipes.

Prosedur

Langkah-langkah yang dilakukan cukup mudah, yaitu:

1. Unduh NonLinear Navigation Services
2. Tambahkan *project* **NonLinearNavigationServices** pada **Solution** yang telah dibuat.
3. Inisialisasikan *service* tersebut pada bagian akhir dari *constructor* kelas yang merupakan turunan dari kelas `Application`

```
NonLinearNavigationService.Instance.Initialize(RootFrame);
```

Kesimpulan

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

Dengan adanya **NonLinear Navigation Services**, *developer* akan sangat dimudahkan dalam mengembangkan aplikasi karena tidak perlu lagi membuang banyak waktu untuk memikirkan pengaturan navigasi dari aplikasi.

Selamat mencoba!

Referensi

Kiriaty, Yochay. 2010. Solving Circular Navigation in Windows Phone Silverlight Applications.

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.