Portal:Lista de Artigos Mais Recentes

Artigos Mais Recentes | Artigos Recentemente Editados | Artigos Mais Vistos

- Jogo Snake no Windows Phone 7 NEW . . ronaldo.duarte
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Media Library – MediaLibraryService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Media Library - ScreenshotService . . saramgsilva
- Como criar um carrossel de imagem no Windows Phone . . saramgsilva
- Como usar Cimballino Windows Phone Toolkit PhoneDialer - PhoneCallService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Location . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit UserInfo - UserExtendedPropertiesService . . saramgsilva
- Como achar lugares em torno de você com Nokia Maps e GeoNames API, usando Windows Phone . . saramgsilva
- Aplicando estilo ao ToggleSwitch do WPToolkit . . saramgsilva
- Perguntas NFC - um jogo baseado em texto para Windows Phone . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Camera - CameraCaptureService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit Device Info - DeviceExtendedPropertiesService . . saramgsilva
- Como partilhar um link usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Como enviar email usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Solicitação de atualização do aplicativo usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Como usar Pop-Ups em Windows Phone . . saramgsilva
- Integrar o Facebook numa aplicação Windows Phone . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit - MessageBoxService . . saramgsilva
- Como avaliar uma aplicação usando Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit - ApplicationManifestService . . saramgsilva
- Como usar Cimbalino Windows Phone Toolkit - NavigationService . . saramgsilva
- Como usar MVVM Light Toolkit para Windows Phone . . saramgsilva
- Como instalar os pacotes Cimbalino Windows Phone Toolkit . . saramgsilva
- Como instalar os pacotes de MVVM Light Toolkit para Windows Phone . . saramgsilva
- Como fixar um mosaico de uma aplicação no menu iniciar . . saramgsilva
- Azure Mobile Services - Implementando Push Notifications . . saramgsilva
- Gerando e lendo código de barras em Windows Phones . . saramgsilva
- Como verificar atualizações dentro da própria aplicação . . saramgsilva
- Como (não) paralisar a UI usando async-await . . paulo.morgado
- Como gerar e ler códigos de barras em Windows Phone . . PedroQ
- Desenvolvedores DirectX - DirectX no Windows Phone . . Estanho
- Como melhorar as práticas de programação utilizando o StyleCop . . PedroQ
- Como acrescentar múltiplos idiomas à tua aplicação Windows Phone com ajuda do Multilingual App Toolkit . . PedroQ
- Como enviar conteúdo para o SkyDrive a partir de uma aplicação Windows Phone . . PedroQ
- Instalar o SDK do Windows Phone 8 numa Máquina Virtual e ter o Emulador funcional . . PedroQ
- Observável vs. Tarefa . . paulo.morgado
- Trazendo async/await ao serviço de contactos . . paulo.morgado
- Como utilizar a API do Instagram em uma aplicação Windows Phone . . PedroQ
- Entendendo as mensagens NFC Data Exchange Format (NDEF) . . cronius
- Como armazenar dados de aplicações em Tags NFC . . cronius
- Como armazenar Geo Coordenadas numa Tag NFC . . cronius
- Como adquirir e publicar conteúdo de/para Tags NFC e pares próximos . . cronius
- Como executar aplicações usando a API de proximidade . . cronius
- Implementando publicidade usando Nokia NAX em aplicações Windows Phone . . saramgsilva
- MVVM em multi-plataforma usando MvvmCross . . saramgsilva
- Janela para entrada de dados confidenciais no Windows Phone . . saramgsilva
- Como verificar se a aplicação está funcionando no modo Kid's Corner . . saramgsilva
- Como implementar uma InputBox numérica em Windows Phone . . saramgsilva
- Tutorial para Windows Phone 7.8 . . saramgsilva
- Como Depurar Aplicativos HTML5 no Windows Phone . . diegodobelo

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Como usar o SQLite no Windows Phone . . mfabiop
- Telerik RadControls - Rápida implementação da página Sobre para Windows Phone Apps . . saramgsilva
- Windows Phone 8 comunicando com Arduino usando Bluetooth . . mfabiop
- Coding4Fun - usando o controlo AboutPrompt . . saramgsilva
- Criando uma página "Sobre" para aplicações em Windows Phone . . saramgsilva
- Como capturar programáticamente o ecrã de aplicações Windows Phone . . saramgsilva
- Arquitetura de aplicações multiplataforma para dispositivos móveis . . saramgsilva
- Novidades no Windows Phone 8 . . Vitor Pombeiro
- Mapa com direções no Windows Phone 8 . . Vitor Pombeiro
- Pontos a se considerar antes de submeter uma aplicação à Windows Phone Store . . saramgsilva
- Como usar o Monogame para criar jogos baseados em XNA no Windows Phone 8 . . Vitor Pombeiro
- Implementando o GeoCordinateWatcher como um serviço reativo . . paulo.morgado
- Formas de desenhar com API maps do Windows Phone . . FINALX
- Como mostrar ou esconder mapas com a API Windows Phone Maps . . FINALX
- Portal:Windows Phone (Português) . . hamishwillee
- Cálculo de IMC em Java ME . . awdrenfontao
- Lista com Imagens em Java ME . . awdrenfontao
- Telas Simples com J2ME . . awdrenfontao
- Tutorial para se cadastrar no Dev Center usando o código de ativação de estudante . . rafael.padilla
- Anatomia de um Tile . . quezado
- Webinar-Qt-2010 . . dcrocha
- Criando aplicações orientadas a banco de dados usando Qt . . marcelobarrosalmeida
- Como minimizar o problema da rotação da tela . . edprado
- Convertendo um widget WRT em uma aplicação Qt . . lpvalente
- Criando pacote de instalação .sis para WRT widgets e anexando arquivos extras no pacote. . . bobdiogo
- Ovi – Oportunidades para desenvolvedores . . lpvalente
- Guarana UI: Uma biblioteca gráfica baseada em JQuery para Nokia WRT . . Dieb
- Como obter o estado atual de roaming e receber notificação sobre a mudança de rede . . thiagobrunoms
- Como adicionar múltiplas MIDlets no arquivo manifest . . thiagobrunoms
- A ApiBridge em Java ME . . thiagobrunoms
- Como portar um Widget do Opera - Hello World! . . thiagobrunoms
- Como dar suporte a tela cheia no seu widget . . thiagobrunoms
- Como mostrar localizações em um mapa usando a API do Google Maps em uma aplicação Qt para JavaScript . . flaviofabricioferreira
- Como utilizar conexões via USB em JavaME . . thiagobrunoms
- Como Usar o QStyleSheet para alterar o Plano de Fundo . . flaviofabricioferreira
- Cronômetro em Java ME . . thiagobrunoms
- Guia para Tradução de Artigos . . thiagobrunoms
- APIs adicionais disponíveis para a plataforma Java ME . . thiagobrunoms
- Informações sobre o Descritor de Aplicativos (JAD) . . thiagobrunoms
- Como utilizar requisições HTTP GET em JavaME . . thiagobrunoms
- Java ME - Mapa Mental . . thiagobrunoms
- Recuperando o IMEI utilizando WRT . . thiagobrunoms
- Detectando mudanças de orientação em WRT . . thiagobrunoms
- O uso de memória ao utilizar imagens em aplicações JavaME . . thiagobrunoms
- Como utilizar números com ponto flutuante na CLDC 1.0 . . thiagobrunoms
- Chamadas síncronas e assíncronas da API de serviços do WRT . . ivocalado
- Efeito de explosão para imagens em Java ME . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Janela do Skype . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Temas . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Estilo do Teclado sensível ao toque . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Tema do MP3 Player . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Papel de parede inteligente . . maiconherverton
- Mobile Web Design Pattern: Grid (Português) . . maiconherverton

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Manipulando arquivos XML com a API NanoXML . . thiagobrunoms
- Como escrever dados em um arquivo, em Qt . . valderind4
- Como executar o navegador Web, RealPlayer, e outras aplicações, em Qt . . valderind4
- Q OBJECT, em Qt . . valderind4
- Mobile Design Pattern: Foto na lista de contatos . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Mensagem de notificação . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Barra de aplicações . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern. Tema Web . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Lista de sub-menu . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Widgets elegantes em dispositivos móveis . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Tema para o menu do dispositivo móvel . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Visualizador de imagens . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Menu de ícones flutuantes . . maiconherverton
- Como criptografar um texto usando QCryptographicHash, em Qt . . valderind4
- Mobile Design Pattern: Prompt Contextual (Português) . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Menu Drop-down (Português) . . maiconherverton
- Tratamento de Exceções em Java . . thiagobrunoms
- Mobile Design Pattern: Rolagem . . maiconherverton
- Ofuscação . . thiagobrunoms
- Utilizando mecanismos de cache em RMS para imagens . . thiagobrunoms
- Mobile Design Pattern: Menus em telas sensíveis ao toque (touch screen) . . maiconherverton
- Mobile Design Pattern: Adaptabilidade de interface gráfica . . maiconherverton
- Otimização de Código - JavaME . . thiagobrunoms
- Usando Expressão Regular para validar e-mail em Java ME . . maiconherverton
- Expressão regular em Java ME . . maiconherverton
- Arquitetura MVC - Model-View-Controller . . maiconherverton
- Como fazer uma aplicação cliente EJB em Java ME . . maiconherverton
- Como gravar dados em um arquivo em Java ME . . maiconherverton
- Como usar fontes personalizadas em Java ME . . maiconherverton
- Como usar a solicitação HTTP POST em Java ME . . maiconherverton
- Como tirar foto usando JSR 234 . . maiconherverton
- Como trocar os valores das variáveis utilizando operações bit a bit. . . maiconherverton
- Como definir a resolução da câmera em Java ME . . maiconherverton
- Como definir a qualidade da imagem instantaneamente em Java ME . . maiconherverton
- Como definir o formato da imagem no JSR 234 . . maiconherverton
- Como enviar SMS Binário em Java ME . . maiconherverton
- Como recuperar o número da versão do Java Runtime para S60 . . maiconherverton
- Como recuperar o valor atribuido ao Midlet do jad . . maiconherverton
- Como receber uma imagem do servidor . . maiconherverton
- Como ler os contatos usando a JSR 75 . . maiconherverton
- Como ler uma imagem da Galeria em Java ME . . maiconherverton
- Como ler um arquivo de imagem do JAR . . maiconherverton
- Como ler um arquivo binário do JAR . . maiconherverton
- Como reproduzir MP3 a partir de servidor em Java ME . . maiconherverton
- Como tocar um sinal sonoro ("beep") no MIDP 1.0 sem APIs extras . . maiconherverton
- Dicas gerais para se otimizar código Java ME . . maiconherverton
- Como manipular um buffer de dados . . maiconherverton
- Como fazer um player de Vídeo em Java ME . . maiconherverton
- Como listar os campos com suporte em um PIMList . . maiconherverton
- Como listar arquivos da pasta raiz em Java ME . . maiconherverton
- Como listar arquivos e pastas em Java ME . . maiconherverton
- Como listar os campos estendidos da lista de contatos . . maiconherverton
- Uma aplicação utilizando Location API e Google Maps . . thiagobrunoms
- Como invocar o navegador Web através do Java ME . . maiconherverton

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Navegando entre telas em Java ME . . ivocalado
- Listando Informações do PIM a Partir da JSR-75 . . thiagobrunoms
- Checando se uma API específica é suportada em Java ME . . ivocalado
- Detecção de colisão em Java ME . . ivocalado
- Realizando Chamadas Telefônicas a partir de platformRequest() . . thiagobrunoms
- Adicionando um ícone à MIDlet . . ivocalado
- Realizando Chamadas Telefônicas Utilizando TextField . . thiagobrunoms
- Visualizando Eventos de Calendário em Java ME . . thiagobrunoms
- Como utilizar uma API opcional em Java ME . . thiagobrunoms
- Como otimizar imagens PNGs para otimizar o tamanho do arquivo JAR . . thiagobrunoms
- Como trabalhar com múltiplos arquivos de áudio em Java ME . . maiconherverton
- Determinando a posição atual do dispositivo em JavaME . . thiagobrunoms
- Como usar um TextBox dentro de um Pop-up, com Java ME . . thiagobrunoms
- Como obter o tamanho da tela de um celular em Java ME . . maiconherverton
- Como obter o endereço da pasta de imagens em Java ME . . maiconherverton
- Como obter a versão do software do telefone em Java ME . . maiconherverton
- Como capturar o nome do arquivos instantaneamente em Java ME . . maiconherverton
- Como obter um número aleatório em Java ME . . maiconherverton
- Como capturar informações do sistema celular . . thiagobrunoms
- Como recuperar o endereço MAC de um dispositivo WLAN . . ivocalado
- Como recuperar o endereço Bluetooth local . . ivocalado
- Como capturar a saída de System.out de um MIDlet e salvá-lo em um arquivo em dispositivos S60 . . maiconherverton
- Como recuperar IMEI em Java ME . . maiconherverton
- Como verificar os formatos de mídia compatíveis com o seu celular utilizando Java ME . . maiconherverton
- Monitorando status da bateria usando CTelephony . . ivocalado
- Recuperando o número de chamada usando CTelephony . . ivocalado
- Monitorando status da chamada com CTelephony . . ivocalado
- Como selecionar informações do banco de dados sem o uso de declaração SQL em Qt . . valderind4
- Como converter um TBuf para QString . . valderind4
- Como usar a IDE Qt Creator . . valderind4
- Lendo informações do IMEI em ambiente S60 2nd edition usando PlpVariant API . . ivocalado
- Como recuperar IMEI no 7710 . . ivocalado
- Frameworks de interface gráfica para Java ME . . ivocalado
- Como ler um arquivo de texto contido em um JAR . . valderind4
- Como descobrir os recursos disponíveis usando Symbian C++ . . ivocalado
- Operações em arquivos . . ivocalado
- Operações em pastas . . ivocalado
- Como verificar se o dispositivo tem ou não cartão de memória . . maiconherverton
- Como criar um rádio-controlador para um carro, com os aparelhos Nokia N97 ou Nokia 6260 slide . . maiconherverton
- Como usar símbolos pré-processadores . . valderind4
- Como usar dois Forms . . valderind4
- Desenho gradiente, em Java ME . . valderind4
- Leitor de RSS, usando KXml, em Java ME . . valderind4
- Menu com abas, em Java ME . . valderind4
- Texto com barra de rolagem, usando Canvas, em Java ME . . valderind4
- Como recuperar propriedades de sistema usando Java ME . . valderind4
- Barra de loading simples, usando Canvas, em Java ME . . TK2000
- Manipulação de mensagens em Java ME . . valderind4
- Exemplo de como executar e detectar NFC PushRegistry . . valderind4
- Como criar uma URL usando NFC . . valderind4
- Análise de um arquivo XML usando JSR 172 . . valderind4
- Payment API (Português) . . valderind4
- API de pagamento: JSR 229 . . valderind4
- Ler número serial de tags NDEF (NFC) . . valderind4

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Lendo UID de tags mifare embutidas . . valderind4
- Gerenciamento de sessão em Java ME . . valderind4
- Simples chat ponto-a-ponto NFC LLCP . . valderind4
- Simples exemplo de um PushRegistry NFC . . valderind4
- Teclas de atalho . . valderind4
- Simples chat ponto-a-ponto NFCIP . . valderind4
- Moldagem de texto em Java ME . . valderind4
- Escrever e ler tag NDEF usando bluetooth . . valderind4
- Como enviar uma imagem para tag uma NDEF . . valderind4
- Como armazenar dados usando RMS, em Java ME . . valderind4
- Como usar a API Soft Notification em Java ME . . ivocalado
- Barra de progresso, usando Canvas, em Java ME . . valderind4
- Como normalizar uma String com espaços em branco, usando Java ME . . valderind4
- Como criar uma entrada de texto personalizada, em Java ME . . valderind4
- Como criar um TextBox em Java ME . . valderind4
- O que é um Sprite? . . valderind4
- Como usar um Popup choice group, em LCDUI . . valderind4
- Lista múltipla . . valderind4
- Lista exclusiva . . valderind4
- Um simples jogo de cartas . . valderind4
- Choice group in LCDUI (Português) . . valderind4
- Date field in Java ME (Português) . . valderind4
- Gauge in LCDUI (Português) . . valderind4
- Como configurar um alarme em Java ME . . valderind4
- Como usar autofoco . . valderind4
- Image item in Java ME (Português) . . valderind4
- Como criar uma lista implícita em Java ME . . valderind4
- Como utilizar fontes redimensionáveis livremente em Java ME . . valderind4
- Como fazer um aparelho vibrar usando Java ME . . valderind4
- Como criar Menus em Canvas . . ivocalado
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 7 . . ivocalado
- Como descobrir o total de memória do celular com Java ME . . maiconherverton
- Como repetir a execução de uma tarefa agendada . . maiconherverton
- Como codificar a URL em Java ME . . maiconherverton
- Como mostrar a câmera e tirar fotos em Java ME . . maiconherverton
- Como exibir um texto rotacionado em Java ME . . maiconherverton
- Compilando um projeto Qt via linha de comando . . cabezonxdg
- Como exibir Ticker em Java ME . . maiconherverton
- Como detectar se uma classe/pacote está disponível no telefone . . maiconherverton
- Medindo tempo de execução no código, para poder otimizá-lo . . maiconherverton
- Constantes para teclas especiais (modo Canvas no Java ME) . . maiconherverton
- Como criar um sistema de 'High score' com Java ME . . maiconherverton
- Como criar uma janela de confirmação em Java ME . . maiconherverton
- Como configurar o Java ODD para WLAN com as IDEs: Eclipse e NetBeans . . maiconherverton
- Como verificar se é possível usar a câmera do aparelho, em Java ME . . maiconherverton
- Como adicionar contatos usando a JSR 75 . . maiconherverton
- Como adicionar um vídeo para um contato em Java ME . . maiconherverton
- Como enviar uma mensagem SMS com Java ME . . maiconherverton
- Como tocar som no Java ME . . maiconherverton
- Como ajustar uma imagem ao tamanho da tela . . maiconherverton
- Como desenhar um circulo em Java ME . . maiconherverton
- Editando coordenadas . . maiconherverton
- Como receber mensagens SMS em Symbian C++ . . maiconherverton
- Qt (Português) . . cabezonxdg

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Guidelines para publicidade em dispositivos móveis . . cabezonxdg
- UPnP (Português) . . cabezonxdg
- Adicionando uma nova biblioteca ao NetBeans . . valderind4
- Como enviar dados de POST para um servidor web . . valderind4
- HelloWorld Bluetooth (Português) . . valderind4
- Usando qmake para compilação condicional . . Rodrigopex
- API Wireless Messaging . . valderind4
- Como capturar os valores do acelerômetro, em Java ME . . valderind4
- Como utilizar diferentes tipos de teclado em Java ME . . valderind4
- Como usar sensores em Java ME . . ivocalado
- Como tirar fotos, gravar vídeos, e tocar música usando a API MMAPI . . ivocalado
- Guidelines para o Design de Interface para aplicações móveis . . cabezonxdg
- Desenvolvendo aplicações em Java ME usando Netbeans IDE . . ivocalado
- Como recuperar informações de sensores em Java ME . . ivocalado
- Portando aplicações Android (Java) para JavaME em dispositivos S60 5th Edition . . ivocalado
- Memória nos dispositivos móveis . . cabezonxdg
- Memória Flash . . cabezonxdg
- Memória ROM . . cabezonxdg
- Memória RAM . . cabezonxdg
- Como instalar aplicações Java ME em dispositivos móveis . . valderind4
- Java domínios de segurança . . valderind4
- JSR 75 File connection API (Português) . . valderind4
- Como saber se o dispositivo permite o uso da FileConnection API (JSR-75) . . valderind4
- Primitivas gráficas com OpenGL ES . . cabezonxdg
- Usando RGA com Carbide.c++ . . _katy_
- Tooltip para listas em Java ME . . netomarin
- Como criar um alarme de aniversário no Java ME . . _katy_
- Crie tabelas mais flexíveis com o Java ME . . _katy_
- Primitivas gráficas . . cabezonxdg
- Lista dos processos em execução . . cabezonxdg
- Nome do processo em execução . . cabezonxdg
- UIQ (Português) . . cabezonxdg
- MOAP (Português) . . cabezonxdg
- GTK (Português) . . leandrodds
- DBUS (Português) . . leandrodds
- Matchbox (Português) . . leandrodds
- Usando GPS Bluetooth . . leandrodds
- Visão Geral de Bluetooth . . leandrodds
- Sobrecarga do operador new . . cabezonxdg
- Capturando abandonos com TRAP . . cabezonxdg
- Classes R . . cabezonxdg
- Classes T . . cabezonxdg
- Classes M . . cabezonxdg
- Classes C . . cabezonxdg
- Arrays dinâmicos . . cabezonxdg
- NetBeans (Português) . . thierryaraujo
- Como acessar o IMEI usando Java ME . . dcrocha
- Utilizando Bluetooth GPS diretamente em Java ME . . dcrocha
- Como encontrar dispositivos e serviços Bluetooth . . dcrocha
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 6 . . dcrocha
- Como desenvolver um jogo em Java ME . . lpvalente
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 5 . . dcrocha
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 4 . . dcrocha
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 3 . . dcrocha

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 2 . . dcrocha
- VoIP (Português) . . bazotti
- Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 1 . . dcrocha
- Como criar thumbnails em Java ME . . dcrocha
- Como bloquear o screen saver em Java ME . . dcrocha
- Controle de versão . . kyllercg
- TDMA (Português) . . eugeniasc
- Guia de escrita para artigos . . lpvalente
- Como auto assinar um arquivo .sis . . dcrocha
- Manipulando eventos de teclado em widgets . . dcrocha
- Introdução aos widgets (projeto completo) . . dcrocha
- Gravador e tocador de video em Java ME (Projeto completo) . . dcrocha
- Como usar a API sysinfo com Widgets WRT . . dcrocha
- Como usar links e abrir o browser Web usando Widgets WRT . . dcrocha
- Como usar feeds RSS em Widgets WRT . . dcrocha
- Widgets (Português) . . dcrocha
- RDA (Português) . . dcrocha
- Como acionar o browser a partir do Java ME . . dcrocha
- Como fazer uma chamada telefônica em Java ME . . dcrocha
- Java Verified (Português) . . dcrocha
- Como usar video streaming em Java ME . . dcrocha
- Java ME FAQ (Português) . . dcrocha
- Convertendo imagens SVG para SVG-T . . cabezonxdg
- Convertendo aquivos SVG -T para Symbian MIF . . cabezonxdg
- SVG (Português) . . cabezonxdg
- Criando um arquivo de recursos para views . . cabezonxdg
- Arquitetura View da S60 . . cabezonxdg
- Como gravar videos em Java ME . . dcrocha
- Como usar Web Services em Java ME . . dcrocha
- Livros sobre Java ME . . dcrocha
- Portal:Lista de todos os exemplos de código . . dcrocha
- Panes . . cabezonxdg
- Recuperando um ponteiro para class Document . . cabezonxdg
- Utilizando classes Singleton em Symbian OS . . cabezonxdg
- Exemplos de memória compartilhada . . kyllercg
- Exemplos de filas de mensagens . . kyllercg
- Exemplos de pipes rotulados . . kyllercg
- Exemplos de pipes . . kyllercg
- Comunicação entre processos ou threads . . kyllercg
- Resolvr (Português) . . kyllercg
- Movino (Português) . . kyllercg
- Editor SDP . . kyllercg
- Bantumi GL (Português) . . kyllercg
- ES Knot (Português) . . kyllercg
- Caffeine (Português) . . kyllercg
- WabbelLab (Português) . . kyllercg
- EggClock (Português) . . kyllercg
- Códigos de panics do Symbian Os . . lpvalente
- Taskspy (Português) . . kyllercg
- Sysinfo para S60 . . kyllercg
- Helix Player (Português) . . kyllercg
- S60Dict (Português) . . kyllercg
- Controlador Ogg Vorbis para MMF . . kyllercg
- The Journey (Português) . . kyllercg

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- EPOCHTTP (Português) . . kyllercg
- ECompXL (Português) . . kyllercg
- Guia de tv para S60 . . kyllercg
- HourPower (Português) . . kyllercg
- Projetos Open Source . . kyllercg
- PuTTy para Symbian . . kyllercg
- Sourceforge (Português) . . kyllercg
- Linux (Português) . . kyllercg
- Códigos de erros Symbian e C padrão . . kyllercg
- Iniciar uma nova sub-conexão via sockets a um ponto de acesso . . kyllercg
- Iniciar uma nova conexão via sockets a um ponto de acesso . . kyllercg
- Conexão via socket a um endereço IP . . kyllercg
- Configurar o tamanho da janela TCP . . kyllercg
- Lendo a tabela de pontos de acesso . . kyllercg
- Aplicações Open C e RDA . . kyllercg
- Arquivo MMP . . kyllercg
- Como usar o GCCE com Open C . . kyllercg
- Como declarar um string de caracteres estendidos . . kyllercg
- Como converter TBuf16 para um array de caracteres . . kyllercg
- Open C: Exemplo de SMS com crypto . . kyllercg
- Criando uma UI S60 para um componente Open C . . kyllercg
- Sincronização entre processos . . kyllercg
- Opções de comunicação entre máquina Open C e S60 UI . . kyllercg
- Portando a aplicação desktop Potrace para S60 usando Open C . . kyllercg
- DLL (Português) . . kyllercg
- POSIX TLS (Português) . . kyllercg
- P.I.P.S (Português) . . kyllercg
- Limitações de Open C . . kyllercg
- Libpthread (Português) . . kyllercg
- Libm (Português) . . kyllercg
- Libglib (Português) . . kyllercg
- Blogs Open C . . kyllercg
- Libcrypt (Português) . . kyllercg
- Bibliotecas Open C . . kyllercg
- FAQ Open C . . kyllercg
- Exemplo de cliente FTP . . kyllercg
- TFixedArray (Português) . . cabezonxdg
- Open C . . kyllercg
- Como utilizar um RMS . . joserrodrigues
- Utilizando Soft Key e Fire nos Nokia S40 . . joserrodrigues
- Listas Duplamente Encadeadas . . cabezonxdg
- Temporizador utilizando CPeriodic . . cabezonxdg
- Utilizando transparência em bitmaps . . cabezonxdg
- Acesso Direto à Tela (DSA) . . lpvalente
- Resumo sobre resoluções e modos de cores dos dispositivos S60 3ª Edição . . lpvalente
- Unresolved Breakpoint . . cabezonxdg
- Livros sobre Symbian OS . . lpvalente
- Recuperando o diretório de instalação da aplicação . . lpvalente
- Como mandar um MIDlet para o segundo plano . . TK2000
- Como instalar uma aplicação no menu Jogos . . TK2000
- Como fazer um loop de animação . . TK2000
- Como criar um rápido menu de opções no Java ME . . TK2000
- Data caging (Português) . . lpvalente
- Como criar um menu em Java ME . . TK2000

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Hello World no Java ME . . TK2000
- Visão Geral do Carbide.vs . . lpvalente
- Carbide.c++ FAQ (Português) . . lpvalente
- Comparação de String . . TK2000
- MIDP (Português) . . TK2000
- MIDP 2.0 (Português) . . TK2000
- MIDP 1.0 (Português) . . TK2000
- API Bluetooth . . TK2000
- Objetos Ativos x Thread . . TK2000
- Como fazer o aparelho vibrar . . lpvalente
- Como manter acesa a luz da tela . . lpvalente
- Uma maneira simples de encontrar e selecionar um aparelho Bluetooth . . TK2000
- WMA 1.0(JSR-120) - Português . . TK2000
- Ferramentas Symbian C++ . . TK2000
- Codecs - português . . TK2000
- Processando eventos de teclas independente de plataforma . . TK2000
- Platform Security (Português) . . lpvalente
- Capabilities (Português) . . lpvalente
- Assinando a aplicação . . lpvalente
- Projetando jogos em Java ME que se adaptem a circunstâncias diversas . . TK2000
- Como desenvolver uma aplicação para Series 40 . . TK2000
- Diferenças entre S60 2ª e 3ª Edição . . TK2000
- Aparelhos S60 . . TK2000
- Plataforma Series 60 . . TK2000
- Plataforma Series 40 . . TK2000
- Convenção de nomes para Classes C++ . . Kanu123
- Edições da plataforma Series 40 . . TK2000
- Temporizador simples para jogos . . lpvalente
- Edições da plataforma S60 . . Kanu123
- Vista geral da plataforma da série 80 . . Kanu123
- Pontos de acesso de Internet . . Kanu123
- Como recuperar o diretório privado da aplicação . . lpvalente
- Dialogs pré-definidas em c++ . . lpvalente
- Objetos ativos . . lpvalente
- Classe utilitária para teclado em jogos . . lpvalente
- Começando a programar para dispositivos móveis . . cabezonxdg
- Proponha um artigo . . cabezonxdg
- Gerando números aleatórios . . cabezonxdg
- Nokia Developer para Universidades . . cabezonxdg
- Códigos do teclado . . cabezonxdg
- Diferenças Symbian C++ e C/C++ . . cabezonxdg
- SDL para Symbian . . cabezonxdg
- Java ME - Português . . cabezonxdg
- Tipos básicos . . cabezonxdg
- Brechas na memória . . cabezonxdg
- Arquitetura do Framework Symbian . . cabezonxdg
- Projetando a User Interface . . cabezonxdg
- Controles . . cabezonxdg
- Symbian OS - Português . . cabezonxdg
- Abandonos (Leaves) . . cabezonxdg
- Gerência de memória . . cabezonxdg
- Aplicação em tela cheia . . cabezonxdg
- Eventos do teclado - Exemplo . . cabezonxdg
- Eventos do teclado . . cabezonxdg

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

- Grids - Exemplo . . cabezonxdg
- Códigos de erros . . cabezonxdg
- Controles Compostos - Exemplo . . cabezonxdg
- Orientação a objetos . . cabezonxdg
- RFileLogger exemplo . . cabezonxdg
- Criando logs . . cabezonxdg
- Construção em 2 fases . . cabezonxdg
- Pilha de Limpeza (Cleanup Stack) . . cabezonxdg
- Controles Compostos . . cabezonxdg
- Criando Grids . . cabezonxdg
- Utilizar bitmaps em suas aplicações . . cabezonxdg
- Convenção de nomes . . cabezonxdg
- HelloWorld no SymbianC++ . . cabezonxdg
- Convertendo bitmaps para utilizar no Symbian . . cabezonxdg

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.