

Q OBJECT, em Qt

Introdução

A macro `Q_OBJECT`, encontrada no início da definição da classe, é necessária para todas as classes que definem sinais, slots ou usam um serviço provido pelo sistema de meta-objetos.

Por sua vez, a classe `QObject` é a classe base para os objetos que usa o sistema de meta-objetos (como sinais e slots). `Q_OBJECT` habilita as características dos meta-objetos e eles devem ser escritos sem ';' no fim da linha.

A omissão de `Q_OBJECT` é um erro comum para iniciantes. A classe não compilará e o compilador mostrará alguns erros sobre métodos faltando na [tabela virtual](#) .

Pré-requisitos

- Baixe e instale a versão atual do Qt para Symbian segundo as instruções [deste artigo](#).

Código

```
#include <QObject>
class Counter: public QObject
{
    Q_OBJECT
    //some code here
};
```