Usando as Teclas das Plataformas S60 e Maemo

Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

Acredita-se que este artigo ainda seja válido no contexto original (quando ele foi escrito)

Comparação

Os dispositivos de ambas as plataformas S60 e Maemo têm um número de teclas que os desenvolvedores podem usar. O número de teclas disponíveis varia entre diferentes dispositivos. Ambas as plataformas têm dispositivos com teclado QWERTY total. Por exemplo, o *E90 Communicator* e o *Nokia N810 Internet Tablet*.

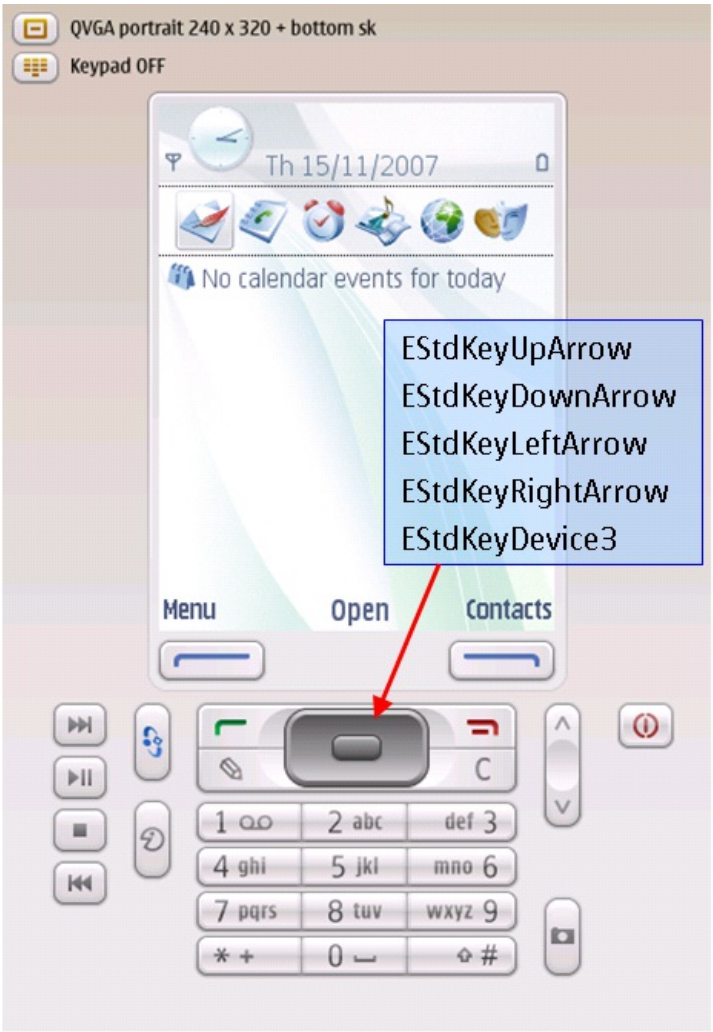
Nokia E90 Communicator

Nokia N810 Internet Tablet

Comparando as Plataformas S60 e Maemo

Plataforma S60

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.



\epoc32\include\e32keys.h

```
enum TStdScanCode
 {
...
 EStdKeyLeftArrow=0x0e,                /**< Scan code for Left arrow key.*/
 EStdKeyRightArrow=0x0f,               /**< Scan code for Right arrow key.*/
 EStdKeyUpArrow=0x10,                  /**< Scan code for Up arrow key.*/
 EStdKeyDownArrow=0x11,                /**< Scan code for Down arrow key.*/
...
 };
```

```
// ----------------------------------------------------
// CAknExEditorAppUi::HandleKeyEventL
// Handles key events.
//
// ----------------------------------------------------
//
TKeyResponse CUTFViewerAppUi::HandleKeyEventL(
    const TKeyEvent& aKeyEvent,TEventCode aType )
    {
    if ( aType == EEventKey)
     {
     switch ( aKeyEvent.iScanCode )
     {
        case EStdKeyUpArrow:
...
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

```
     }
    return EKeyWasNotConsumed;
    }
```

Plataforma Maemo

```
typedef struct _AppData AppData;

struct _AppData
{
    HildonProgram *program; /* handle to application */
    HildonWindow *window; /* handle to app's window */
    osso_context_t *osso; /* handle to osso */
};
```

```
/* Creates and initialises a main_view */
MainView* interface_main_view_new( AppData *data )
{
    /* Zero memory with g_new0 */
    MainView* result = g_new0( MainView, 1 );
    ...
    /* Add hardware button listener to application */
    g_signal_connect(G_OBJECT(result->data->window),
        "key_press_event", G_CALLBACK(callback_key_press), result);
    ...
}
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

```
/* Callback for hardware keys */
gboolean callback_key_press(GtkWidget * widget, GdkEventKey * event, gpointer data)
{
    switch (event->keyval) {

    case HILDON_HARDKEY_UP:
        callback_up( NULL, data );
        return TRUE;

    case HILDON_HARDKEY_DOWN:
        callback_down( NULL, data );
        return TRUE;

    case HILDON_HARDKEY_LEFT:
        callback_left( NULL, data );
        return TRUE;

    case HILDON_HARDKEY_RIGHT:
        callback_right( NULL, data );
        return TRUE;

    case HILDON_HARDKEY_SELECT:
        callback_reset( NULL, data );
        return TRUE;

    case HILDON_HARDKEY_FULLSCREEN:
        callback_fullscreen( NULL, data );
        return TRUE;

    case HILDON_HARDKEY_INCREASE:
        return FALSE;

    case HILDON_HARDKEY_DECREASE :
        return FALSE;

    case HILDON_HARDKEY_ESC :
        return FALSE;

    }
    return FALSE;
}
```


(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2014. All rights reserved.